



Programiranje


Vježbe 11

Složene strukture

- Članovi neke strukture mogu biti primitivni tipovi ili druge strukture

```
struct Osoba
{
    string ime;
    string prezime;
    Adresa boraviste;
    Adresa prebivaliste;
};

struct Adresa
{
    string grad;
    string ulica;
};
```



Korištenje složenih struktura

- Krećemo od varijable i koristimo operator '.' sve dok ne dođemo do traženog člana

```
Osoba osoba1; ←  
osoba1.ime = "Ana";  
osoba1.prezime = "Anic";  
osoba1.boraviste.grad = "Zadar";  
osoba1.boraviste.ulica = "Siroka 17";  
osoba1.prebivaliste.grad = "Split";  
osoba1.prebivaliste.ulica = "Kratka 4a";
```

Izrađuje cijeli objekt

Zadaci

Zadatak 1.

Napravite aplikaciju za unos proizvoda. Proizvod definira naziv, količina na skladištu i cijena. Korisnik može unijeti neograničen broj proizvoda. Nakon unosa treba ispisati podatke najjeftinijeg i najskupljeg proizvoda.

Zadaci

Zadatak 2.

Napravite aplikaciju za unos podataka o automobilu i motociklu. Podaci koji definiraju automobil i motocikl su marka i performanse (broj kubika, snaga). Nakon unosa ispišite podatke automobila i motocikla.

Zadaci

Zadatak 3.

Napravite aplikaciju za čuvanje podataka o trgovinama. Trgovinu definira naziv, broj poslovnica i adresa. Adresa se sastoji od ulice, kućnog broja i grada. Korisnik može unijeti neograničen broj trgovina. Nakon unosa ispišite podatke o trgovinama.

Zadaci

Zadatak 4.

Napravite aplikaciju za kreiranje pravokutnika. Pravokutnik se definira navođenjem točaka gornjeg lijevog i donjeg desnog kuta pravokutnika.

Aplikacija treba vratiti točku koja predstavlja središte pravokutnika.

Koordinate točke središta se definiraju prema:

$$X = (x_1 + x_2) / 2$$

$$Y = (y_1 + y_2) / 2$$

Zadaci

Zadatak 5.

Napravite aplikaciju koja čuva podatke 3 osobe (ime, prezime i OIB).

Nakon unosa ispišite podatke osoba. Kreiranje osobe riješite kroz funkciju.

Zadaci

Zadatak 6.

Napravite aplikaciju koja definira strukturu za čuvanje podataka o pravokutniku. Napravite funkciju koja ispisuje opseg proslijeđenog pravokutnika.

Zadaci

Zadatak 7.

Napravite aplikaciju koja za prvih 1000 brojeva čuva informaciju je li broj prost. Ponudite korisniku odabir ispisa:

1. Prosti brojevi
2. Brojevi koji nisu prosti

Zadaci

Zadatak 8.

Napravite aplikaciju koja čuva podatke o studentima (ime, prezime i JMBAG). Direktno u aplikaciji kreirajte 5 studenata. Aplikacija omogućava pretraživanje studenata prema JMBAG-u. Ukoliko korisnik upiše JMBAG koji ne postoji treba ga o tome obavijestiti.