

Predmeti	Kratice
Prva godina, Semestar 1	
Engleski jezik za IT	ENGIT
Matematika	MAT
Programiranje	PROG
Uvod u računalne mreže	URM
Osnove digitalne elektronike	ODE
Računalni alati u poslovanju	RAUP
Audio i video oprema	AVO
Engleski jezik za medije	ENGZM
Standardi u primjeni internetske tehnologije	SUPIT
Uvod u predprodukciju videa	UPV
Vizualne komunikacije	VK
Osnove marketinga	OM
Engleski jezik	ENG
Matematika (dm)	MAT_DM
Osnove ekonomije	OE
Karijera: Studiranje	KSTUD
Marketing	MARK
Povijest oblikovanja vizualnih komunikacija	POVK
Vizualno oblikovanje 1 - Grafičke strukture	VO1
Informatika - primjena računala	INF
Psihologija tržišnih komunikacija	PTK
Timski rad i upravljanje konfliktima	TRUK
Engleski jezik 1	ENG1
Crtanje 1 - Crtačke tehnike	CRT1
Matematičke osnove računalnih igara	MORI
Osnove dizajna igara 1	ODI1
Konceptualna i primijenjena 2D umjetnost za računalne igre 1	2DURI1
Pisano izražavanje i komunikacija	PIK
Matematika 1	MAT1
Engleski 1	ENGIM1
Informatika	INF_IM
Druga godina, Semestar 3	
Vjerojatnost i statistika	VIS
Autentikacijski sustavi i baze podataka	ASBP
Operacijski sustavi	OS
Administracija operacijskih sustava	AOS
Implementacija složenih mrežnih okruženja	ISMO
Administracija otvorenih operacijskih sustava	AOOS
Oblikovanje baza podataka	OBP
Standardi u primjeni internetske tehnologije	SUPIT
Objektno orijentirano programiranje	OOP
Napredno programiranje	NP
Obrada, kreiranje i optimizacija rasterskih zapisa	OKORZ
Uvod u video produkciju	UVP
Strategije interaktivnosti i narativa	SIN
Elektroakustika i profesionalna audio oprema	EPAO
Dizajn interakcijskih sustava	DIS
Integrirana marketinška komunikacija	IMK

Predmeti	Kratice
Digitalno oglašavanje	DO
Računalni alati u vizualnoj komunikaciji	RAVK
Razvoj interakcijskih sučelja	RIS
Karijera: Zanimanja u marketingu, portfolio i životopis	KZMPŽ
Crtanje 3 - Likovne strukture	CRT3
Fotografija 1	FOTO1
Oblikovanje fotografskog sadržaja	OFS
Tipografija 2	TIP2
Vizualno oblikovanje 3 - Logotip i grafički standardi	VO3
Web i screen oblikovanje 1 – Interakcijski sustavi	WSO1
Oblikovanje interakcija	OI
Osnove animacije	OA
Svjetlost i boja	SIB
Modeliranje organskih formi	MOF
Treća godina, Semestar 5	
Upravljanje informacijskim sustavima	UIS
Organizacija i management	OIM
Automatizacija i orkestracija u IT sustavima	AOIS
Kolaboracijski sustavi	KS
Virtualizacija korištenjem open source i komercijalnih rješenja	VKOSKR
Sigurnosna pohrana i oporavak IT sustava	SPOIS
Programsko inženjerstvo	PI
Pristup podacima iz programskog koda	PPPK
Programiranje u Javi 2	JAVA2
Sustavi potpore odlučivanju	SPO
Izrada aplikacija za mobilne uređaje	IAMU
3D modeliranje i teksturiranje	3DMIT
Osnove poslovnog komuniciranja	OPK
Razvoj web aplikacija	RWA
Video specijalni efekti i pomične grafike	VSEPG
Sustavi za upravljanje sadržajem	SZUS
Razvoj 2D računalnih igara	R2DRI
Marketing sadržajem	MS
Društvene mreže	DM
Kreativnost i kreativno izražavanje	KIKI
Psihologija korisničkog iskustva	PKI
Razvoj digitalnih projekata i upravljanje razvojnim timom	RDPURT
Programiranje za digitalne marketingaše 1	PZDM1
Oblikovanje javnih vizualnih komunikacija	OJVK
Kultura i estetika	KE
Umjetnička direkcija 1	UD1
Digitalna ilustracija 2	DI2
Video postprodukcija	VD
3D oblikovanje 1	3DO1
Vizualno oblikovanje 5 - Ambalaža	VO5
Web i screen oblikovanje 3 - Dizajn korisničkog sučelja	WSO3
Tisak i boja	TIB
3D osvjetljenje i renderiranje	3DOR
Izrada kostura za animaciju	IKZA

Predmeti	Kratice
Teksturiranje	TEKTS
Plastična anatomija	PA
Konceptualna ilustracija 2	KI2
Diplomski studij , Semestar 1	
Inovativni projekt 1 - Ideja i planiranje proizvoda / usluga	IP1
Kreativnost i kritičko mišljenje	KKM
Programiranje u Pythonu	PUP
Kvantitativne metode i modeliranje	KMM
Napredni razvoj aplikacija korištenjem obrazaca	NRAKO
Napredna izrada aplikacija za mobilne uređaje	NIAMU
Zaštita ICT sustava	ZIS
Administriranje rješenja u oblaku	ARO
Implementacija operacijskih sustava	IOS
Bihevioralna ekonomija	BE
Poduzetništvo	POD
Digitalna transformacija i disruptivni poslovni modeli	DTDPM
Upravljanje inovacijama i razvoj proizvoda i usluga	UIRPU
Elementi dizajna prezentacija	EDP
Integrirana tržišna komunikacija	ITK
Upravljanje idejama	UI
Upravljanje kreativnim procesima	UKP
Leadership	LEAD
Diplomski studij , Semestar 3	
Inovativni projekt 3 - go to market strategije	IP3
Upravljanje kibernetičkom sigurnošću	UKS
Optimizacijski algoritmi temeljeni na evolucijskom računanju	OATNER
Brzi razvoj Java aplikacija korištenjem programskih okvira	BRJAKPO
Napredno klijentsko skriptiranje	NKS
Primijenjeni DevOps	PDO
Afektivno računarstvo	AR
Vizualizacija podataka: Tehnike i alati	VPTA
Analitičke tehnike nad velikim skupovima podataka	ATNVSP
Napredno strojno učenje	NSU
Osnove prodaje i pregovaranja	OPP
Strateški marketing	SM
Upravljanje markom u digitalno doba	UMDD
CRM i marketing automatizacija	CMA
Alternativni marketinški kanali i metode	AMKM
Analitički softverski alati u marketingu	ASAM