



# **OSNOVE DIGITALNE ELEKTRONIKE**

**Kombinacijski  
sklopovi**

Zdravko Kunić  
[zdravko.kunic@racunarstvo.hr](mailto:zdravko.kunic@racunarstvo.hr)



# Kombinacijski skloovi

- Ishod  
učenja 5      Realizirati jednostavni kombinacijski digitalni sklop.  
                  Realizirati složeni kombinacijski digitalni sklop.

# Sadržaj predavanja

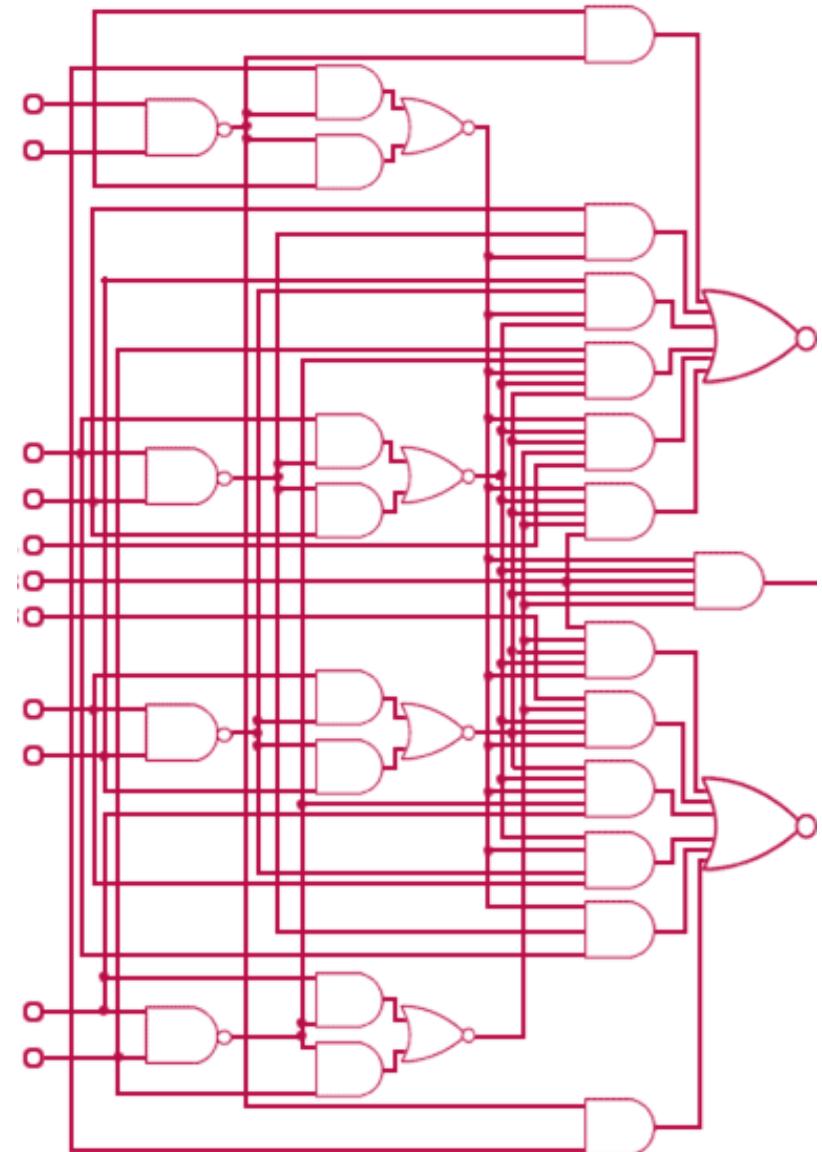
Kombinacijski moduli:

- Dekoder
- Multipleksor/demultipleksor
- Koder

Ostvarivanje logičkih funkcija kombinacijskim modulima

# Kombinacijski moduli

- Složene sustave je teško analizirati i sintetizirati kao cjeline
  - uobičajeno ih se dekomponira u manje funkcijeske cjeline
  - složenije funkcije ostvaruju se pomoću osnovnih funkcija (I, ILI, NE)
- Češće korištene podsustave/sklopove nazivamo modulima
- Izlaz kombinacijskog modula je funkcija ulaza:  $izlaz = f(ulaz)$



# Složene kombinacijske funkcije

- kodiranje/dekodiranje
- pretvaranje/konverzija između kôdova
- odabir podataka
- serijsko-paralelna i paralelno-serijska pretvorba
- ispitivanje pariteta
- usporedba/komparacija ulaznih binarnih riječi
- računanje - aritmetičke operacije
- spremanje i dohvaćanje podataka...

# Općenita podjela kombinacijskih modula

- **Specijalni**

- ciljano projektirani za zadani sustav
- optimalna izvedba

- **Standardni**

- "opće namjene" (engl. *general purpose*)
- proizvodnja u velikim serijama (niska cijena)
- široko korištene funkcije

- **Univerzalni**

- ostvarivanje proizvoljne Booleove funkcije

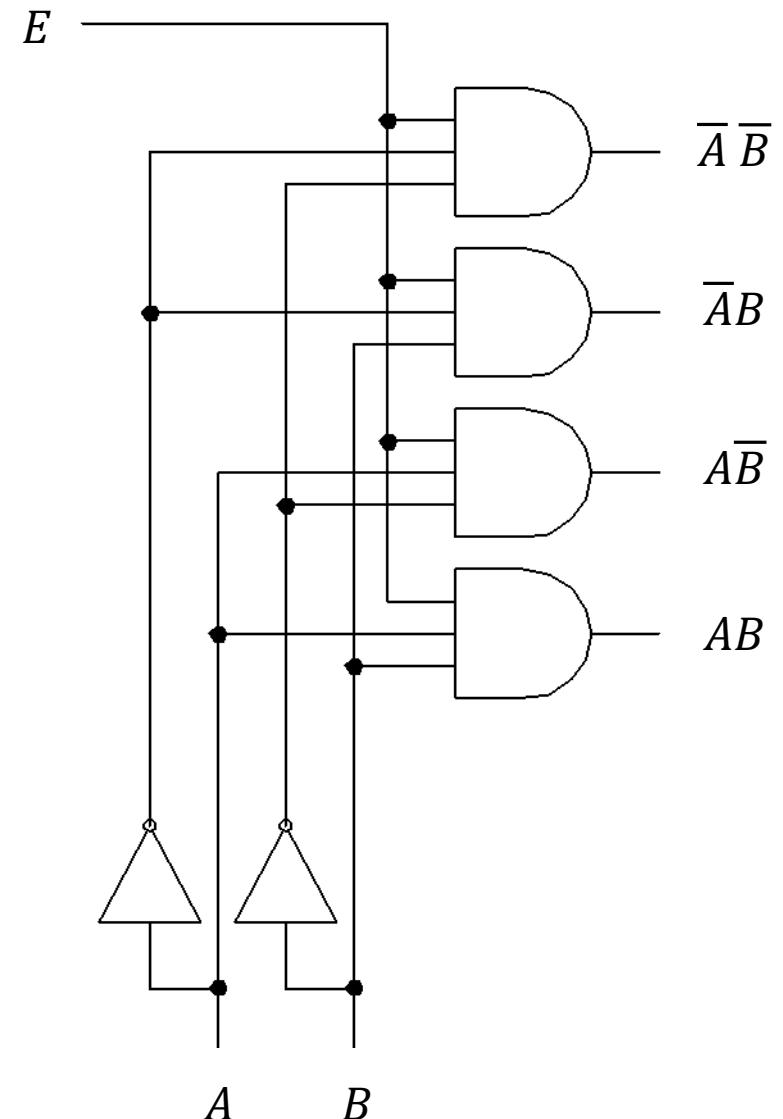
# Kombinacijski moduli

- **Neprogramirljivi:**
  - Dekoder
  - Multipleksor
- **Programirljivi:**
  - Permanentna memorija (ROM)
  - Programirljivi kombinacijski moduli (PLD)

# Dekoder

Višeizlazni kombinacijski logički sklop kojem je aktivan **samo jedan** izlaz, onaj koji "odgovara" ulaznoj kodnoj riječi

- Sastoje se od **I-sklopova**
  - Za svaku ulaznu  $n$ -bitnu riječ (minterm) aktivan je **samo jedan** izlaz
- **Potpuni** dekoder ima  $2^n$  izlaza
- **Nepotpuni** dekoder ima  $< 2^n$  izlaza

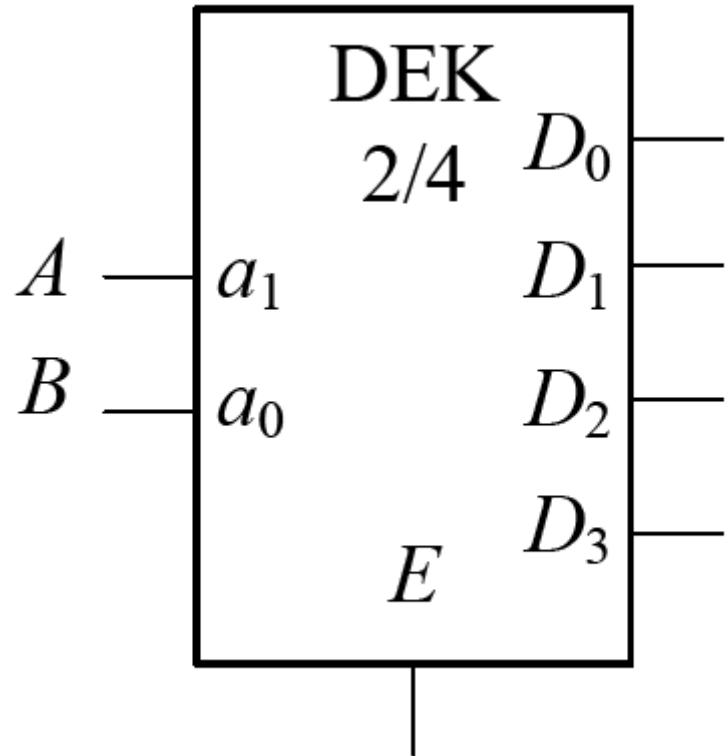


# Klasifikacija dekodera

- **Binarni** dekoderi:
  - $n = 2, 3, 4, \dots$  ulaza  $\rightarrow 1\text{-od-}2^n$  izlaza
- **Dekadski** dekoderi:
  - $n = 4$  ulaza  $\rightarrow 1\text{-od-}10$  izlaza
  - posebna funkcija: dekodiranje različitih binarnih kodova za prikaz dekadskih znamenki  
npr. BCD, Aiken, XS-3...

# Binarni dekoder

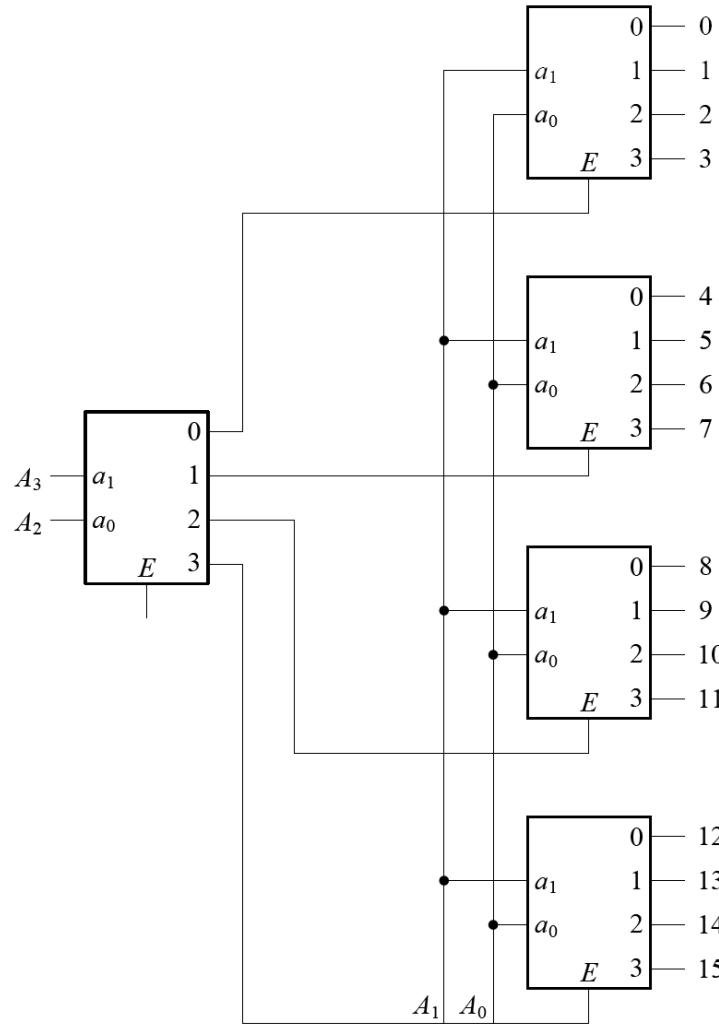
- Primjer: DEK 2/4 - dekoder s 2 ulaza i 4 izlaza



$E$	$A$	$B$	$D_0$	$D_1$	$D_2$	$D_3$
0	$X$	$X$	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	1	0	0
1	1	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	1

# Dekoderi s većim brojem izlaza

- Izvedba s jednim modulom nije praktična
  - Velik broj izlaza može rezultirati vrlo kompleksnim modulom
- Rješenje: **kaskadiranje**
  - dekodersko stablo (engl. *decoder tree*):

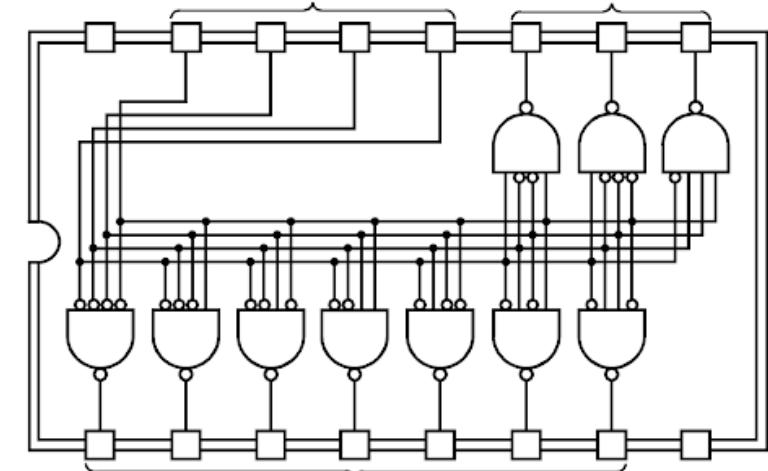
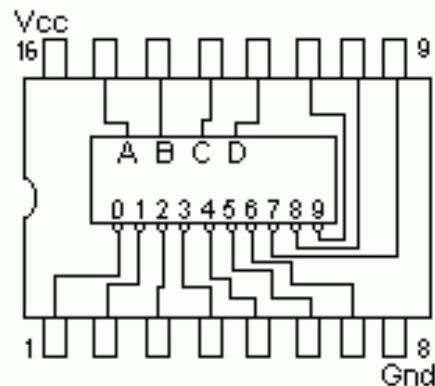
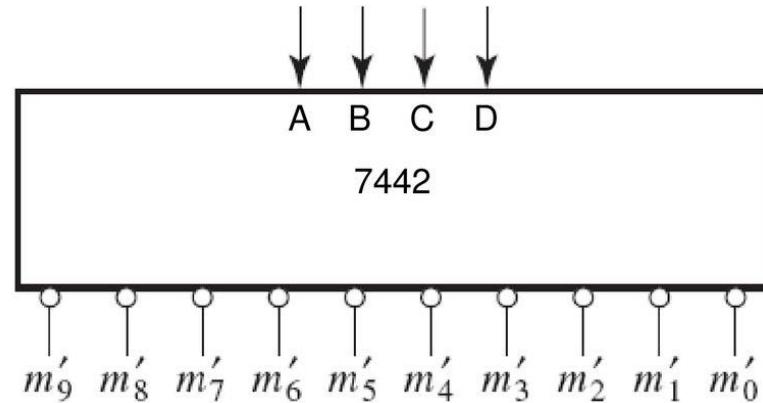


$A_3$	$A_2$	$A_1$	$A_0$	
0	0	0	0	$D_0^1$
		0	1	
		1	0	
		1	1	
0	1	0	0	$D_1^1$
		0	1	
		1	0	
		1	1	
1	0	0	0	$D_2^1$
		0	1	
		1	0	
		1	1	
1	1	0	0	$D_3^1$
		0	1	
		1	0	
		1	1	

# BCD/dekadski dekoder

- Dekoder za BCD-kôd (oznaka 4/10)
- **Nepotpuno dekodiranje** (4 bita)
  - broj izlaza (10) je manji od maksimalno mogućeg ( $2^4=16$ )
  - ne dekodiraju se svi ulazni binarni vektori
- Svaki I-sklop predstavlja odgovarajući ulazni **minterm**
  - od  $m_0$  do  $m_9$
  - preostalih 6 minterma su neispravne kodne riječi

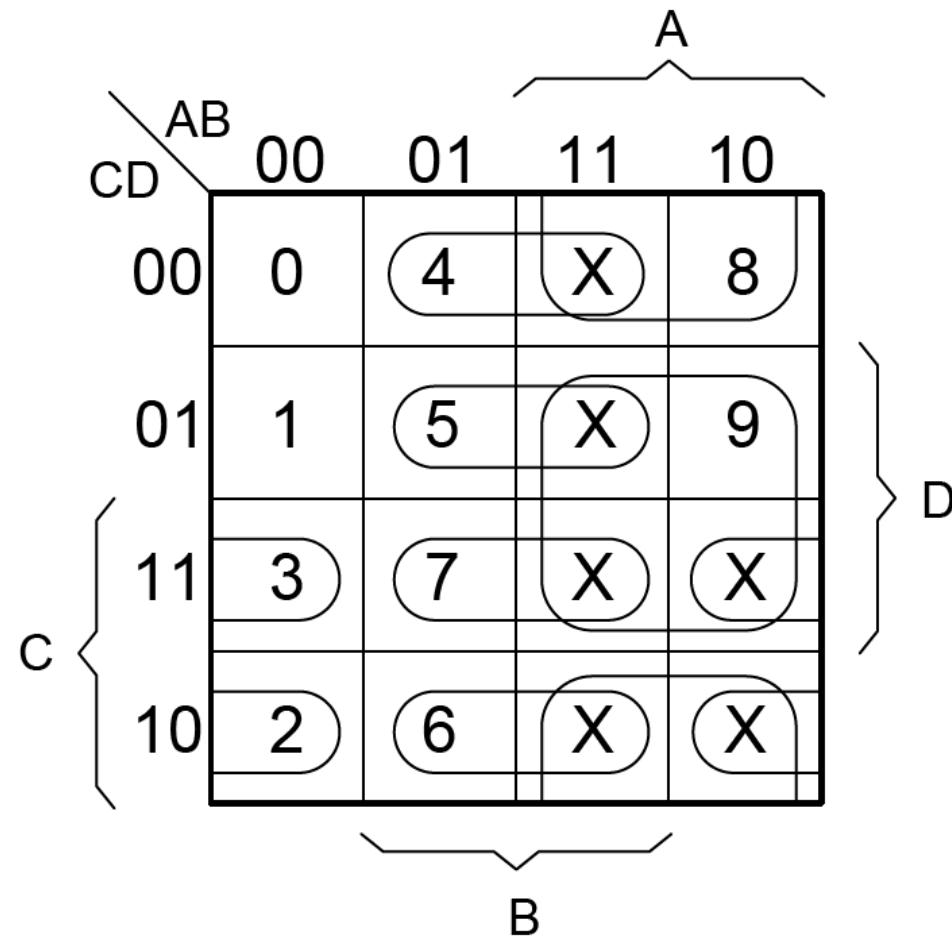
# Primjer: BCD/dekadski dekoder 7442



[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_7400-series\\_integrated\\_circuits](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_7400-series_integrated_circuits)

# BCD/dekadski dekoder

- Zahvaljujući nevažnim kombinacijama, sklop se može minimizirati
- Minimizirani BCD/dekadski dekoder ima:
  - dva I-sklopa s 4 ulaza
  - šest I-sklopova s 3 ulaza
  - dva I-sklopa s 2 ulaza



# Ostvarivanje logičkih funkcija dekoderom

Dekoder je univerzalni kombinacijski modul

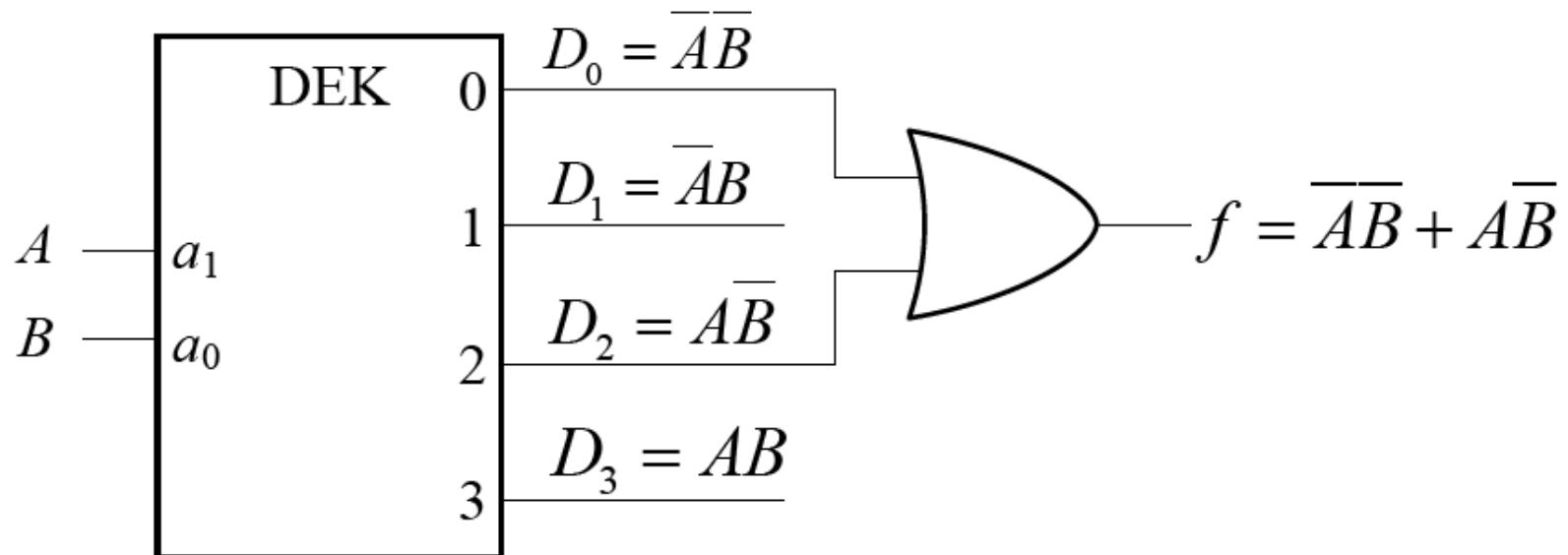
- njime se mogu ostvariti sve logičke funkcije

Postupak ostvarivanja funkcije:

- I-sklopovima realizirati minterme zastupljene u definiciji funkcije
- ILI-sklopopom zbrojiti izlaze I-sklopova (zbroj produkata)

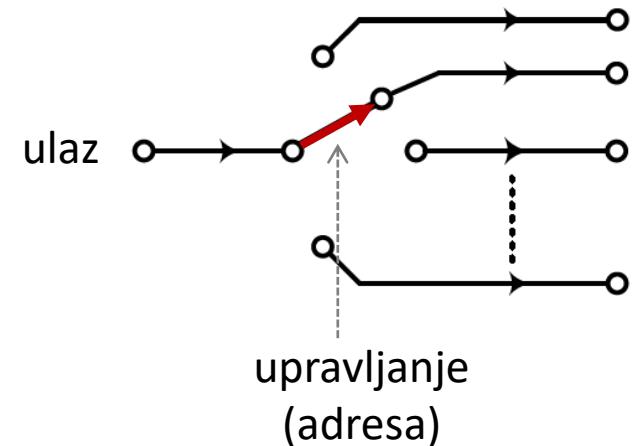
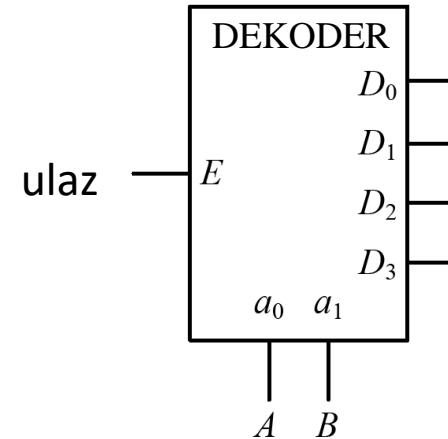
# Primjer implementacije logičkih funkcija dekoderom

- Ostvarivanje funkcije  $f = \overline{A}\overline{B} + A\overline{B}$



# Demultiplexor

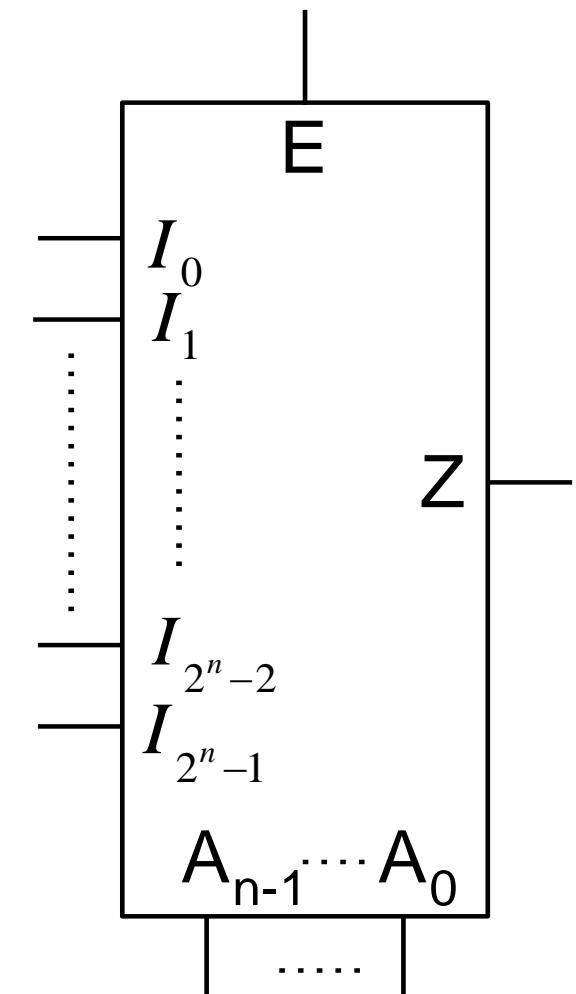
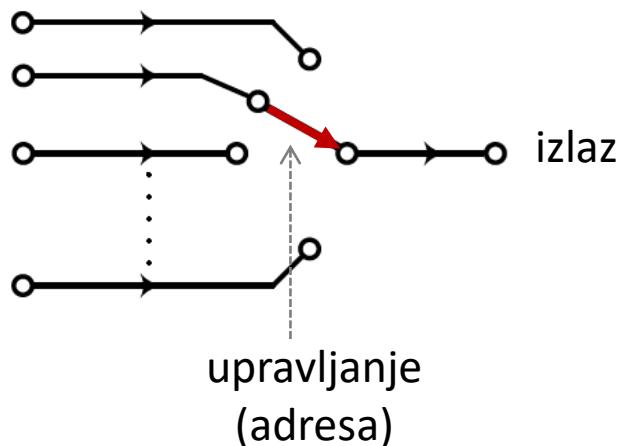
- Logički sklop koji prima podatak na jednom ulazu i raspodjeljuje ga na jedan od  $\leq 2^n$  mogućih izlaza
- $n$  je broj bitova na upravljačkome (selektirajućem, adresnom) ulazu dekodera
- **Dekoder s ulazom E** može obavljati funkciju demultiplexora



# Multipleksor

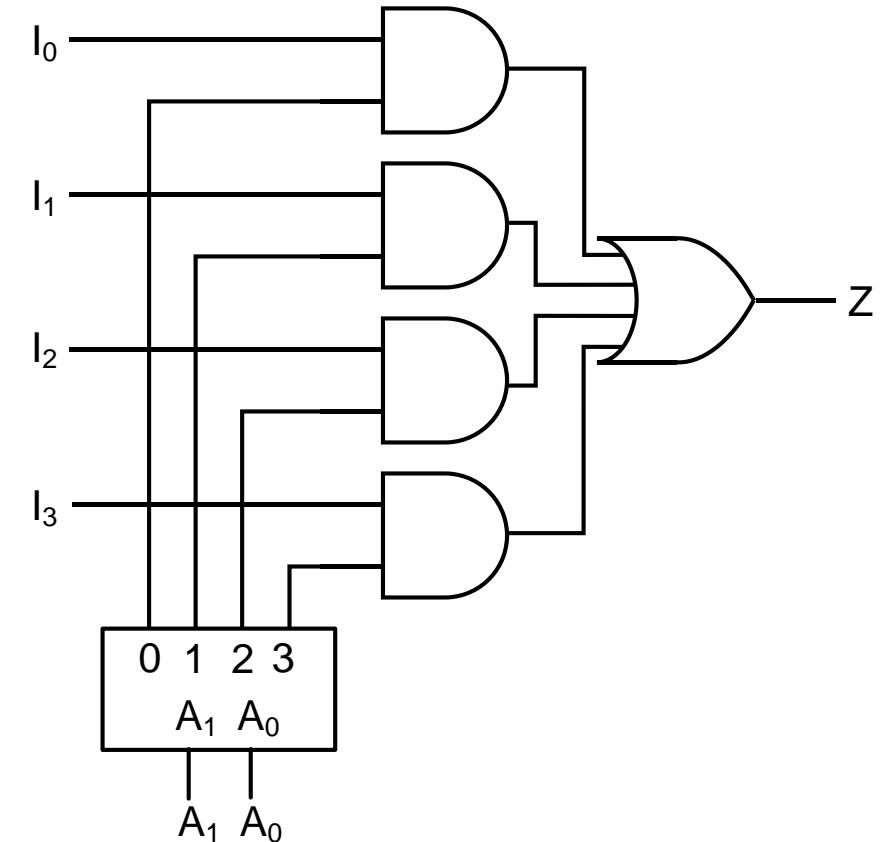
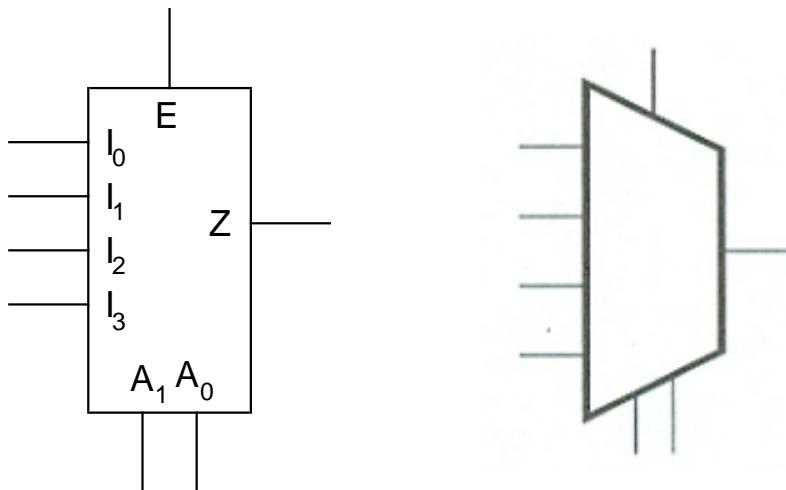
- selektor podataka
- povezuje jedan od  $2^n$  ulaza s **jednim** izlazom
- obavlja funkciju upravljanje višepoložajne sklopke

$$Z = \begin{cases} I_i & \text{za } i = a \\ 0 & \text{za } E = 0 \end{cases}$$



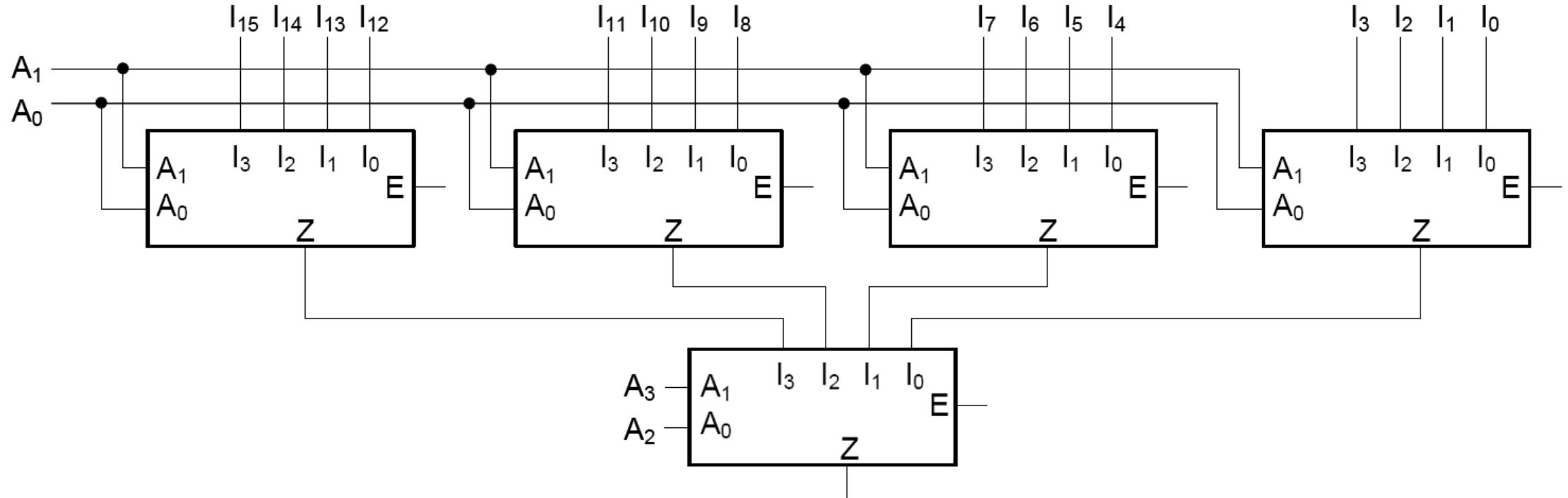
# Primjer: 4-ulazni multipleksor izведен s izdvojenim dekoderom

- na izlaz iz dekodera (ILI sklop) se propušta samo jedan od ulaza određen dekodiranim ulaznom adresom ( $A_1A_0$ )



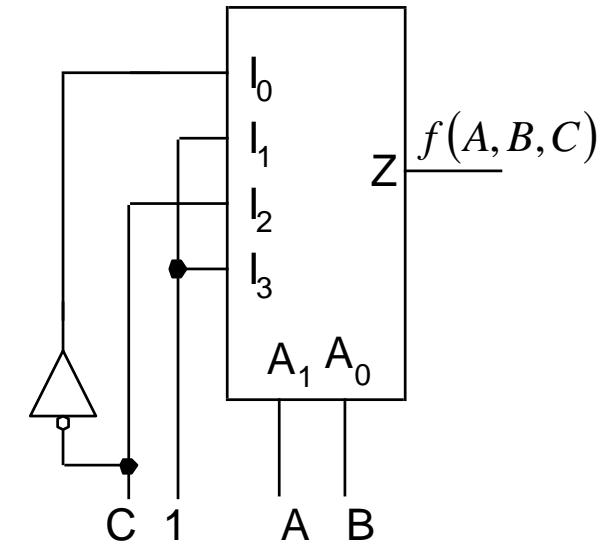
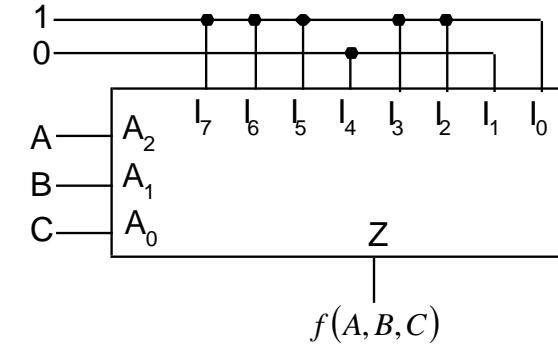
# Multipleksori s većim brojem ulaza

- Izvedba s jednim modulom nije praktična (presloženi modul)
- Rješenje: multipleksorsko stablo (engl. *multiplexer tree*):



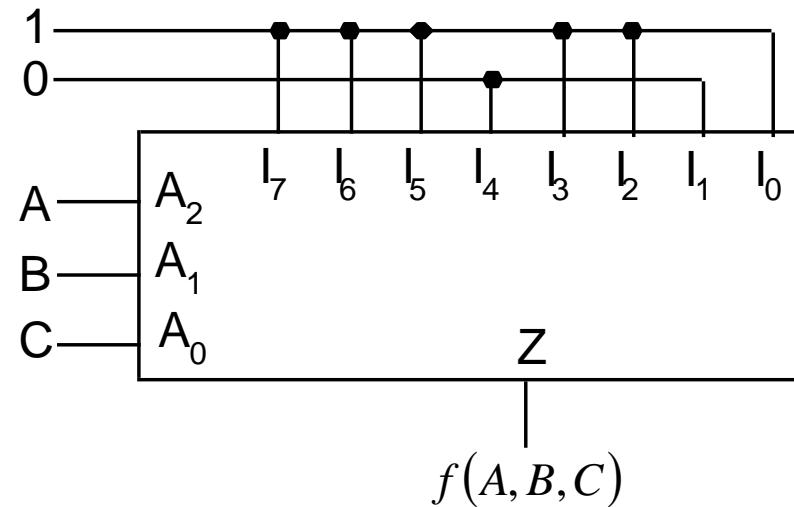
# Ostvarivanje logičkih funkcija multipleksorom

- **Direktna metoda**
  - Za ostvarivanje logičke funkcije kao sume minterma treba odgovarajuće ulaze (minterme funkcije) postaviti u stanje 1
- **Metoda odvajanja jedne ulazne varijable**
  - Dovođenje dodatne ulazne varijable na informacijske ulaze (umjesto na adresne ulaze)



# Ostvarivanje logičkih funkcija multipleksorom (direktna metoda)

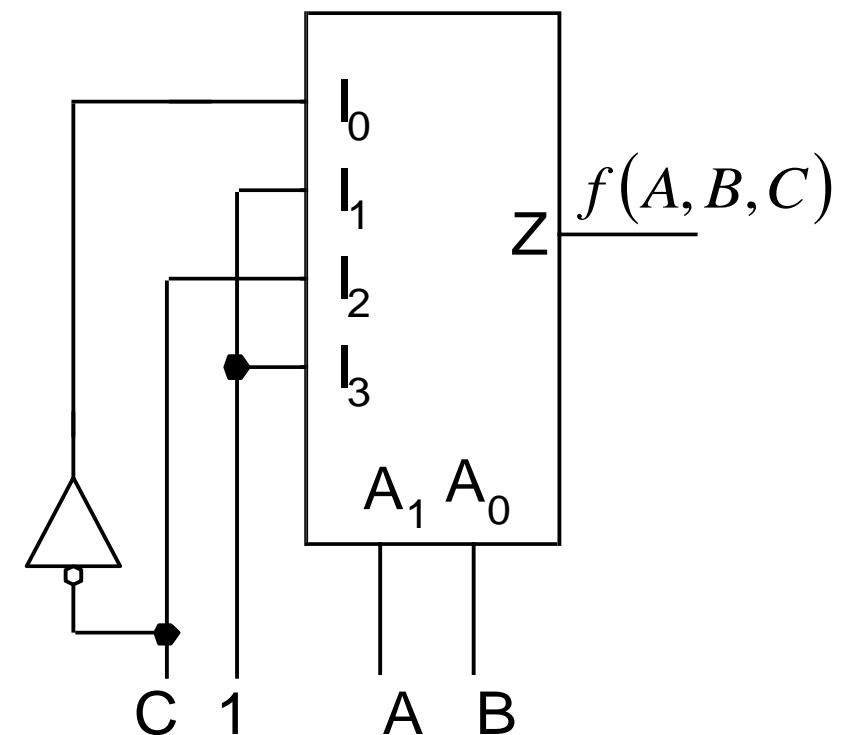
Primjer: funkcija 3 varijable:  $f(A, B, C) = \Sigma(0,2,3,5,6,7)$



# Ostvarivanje logičkih funkcija multipleksorom (odvajanje jedne ulazne varijable)

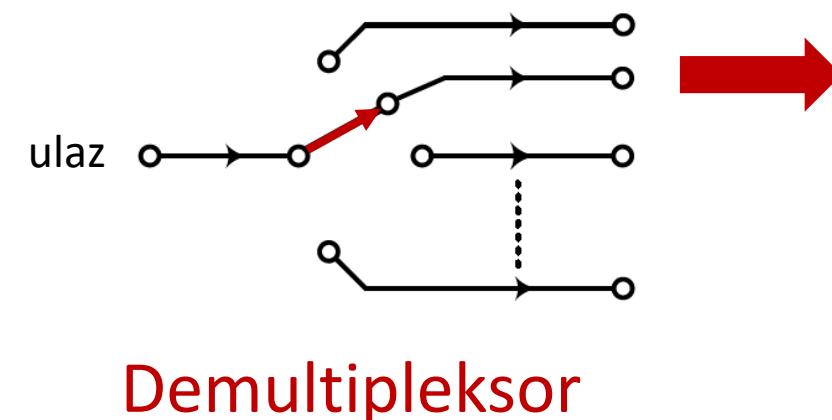
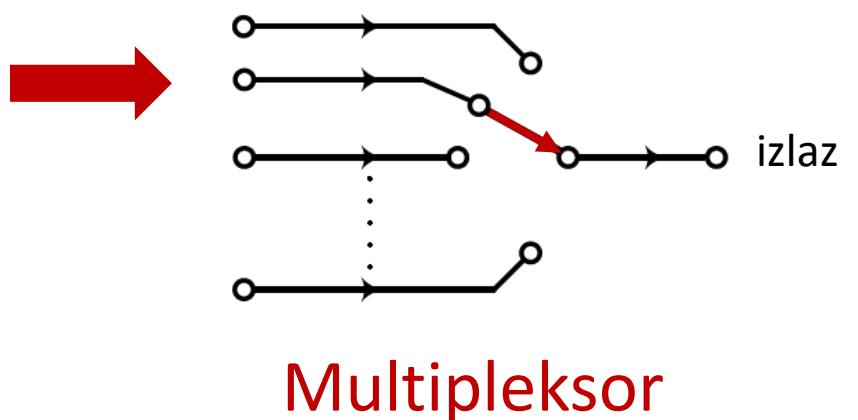
Primjer:  $f(A, B, C) = \sum(0, 2, 3, 5, 6, 7)$

$A_1$	$A_0$		Adresirani ulaz	$f$	Rezidualna funkcija $f_{r(C)}$
$A$	$B$	$C$			
0	0	0	$I_0$	1	$f_{0(C)} = \bar{C}$
0	0	1		0	
0	1	0	$I_1$	1	$f_{1(C)} = 1$
0	1	1		1	
1	0	0	$I_2$	0	$f_{2(C)} = C$
1	0	1		1	
1	1	0	$I_3$	1	$f_{3(C)} = 1$
1	1	1		1	



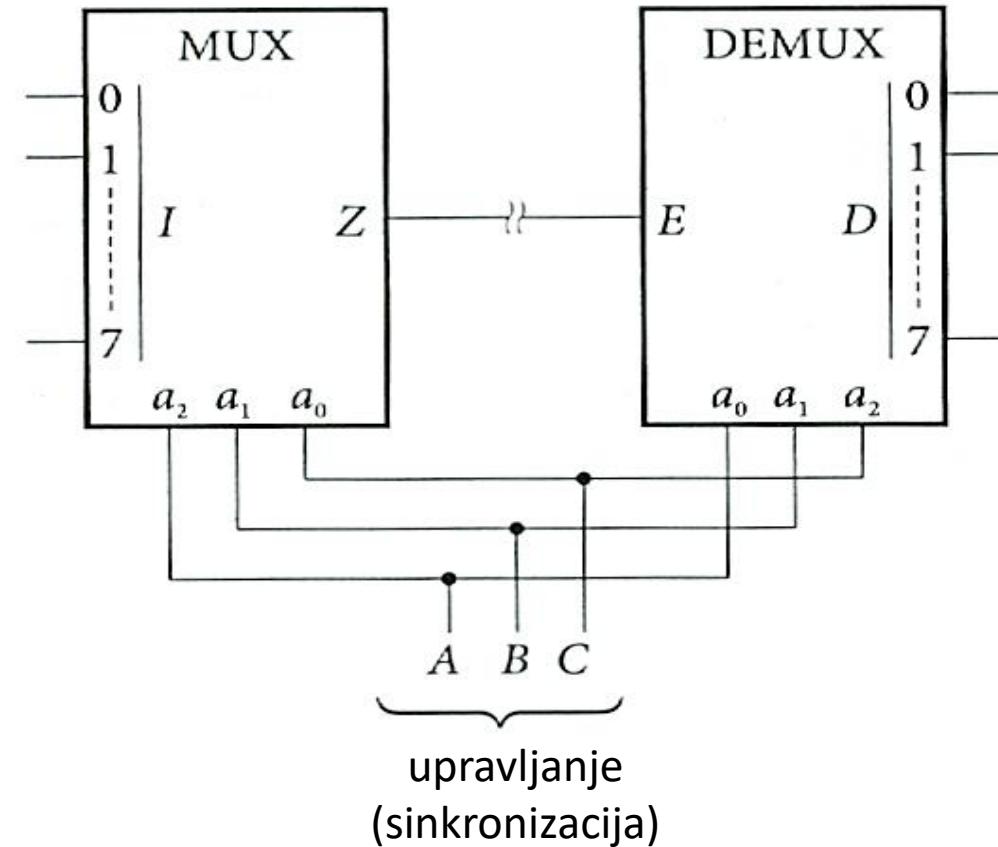
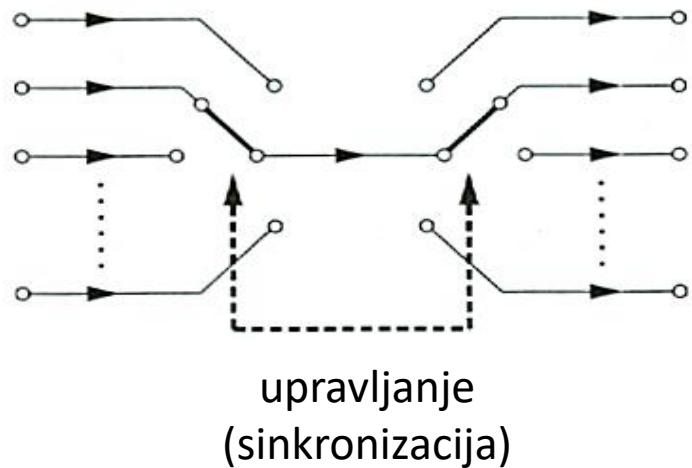
# Primjena multipleksora

- Povezivanje većeg broja funkcijskih blokova na jednu sabirnicu digitalnog sustava
- Prijenos različitih podataka istim spojnim putem
  - više logičkih kanala na istoj fizičkoj liniji
  - vremenska podjela (vremenski multipleks)
- Paralelno-serijska (multipleksor) i serijsko-paralelna (demultipleksor) pretvorba



# Vremenski multipleks

- Sinkrono korištenje jedne komunikacijske linije za „istovremeni“ prijenos višestrukih informacija



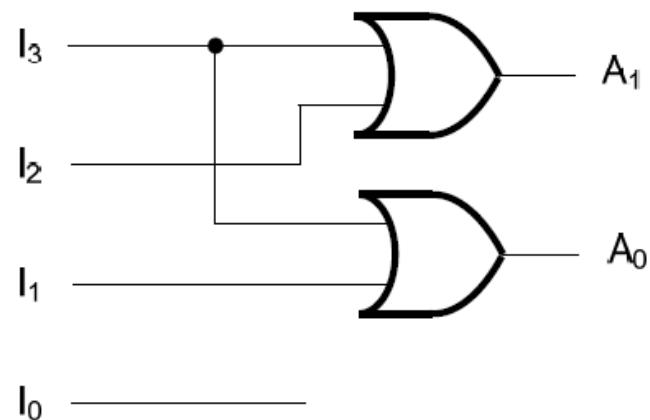
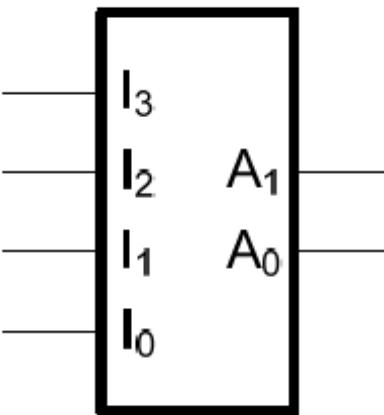
# Koder

- Kodiranje (funkcija kodiranja) podrazumijeva generiranje binarne riječi nekog kôda aktivacijom jednog od ulaza
  - $2^n$  ulaznih bitova pretvara se u kôd putem  $n$  izlaza
  - uzorci ulaza s više jedinica (ulaznih stanja 1) nisu dozvoljeni

$I_3$	$I_2$	$I_1$	$I_0$	$A_1$	$A_0$
0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	0	1	1

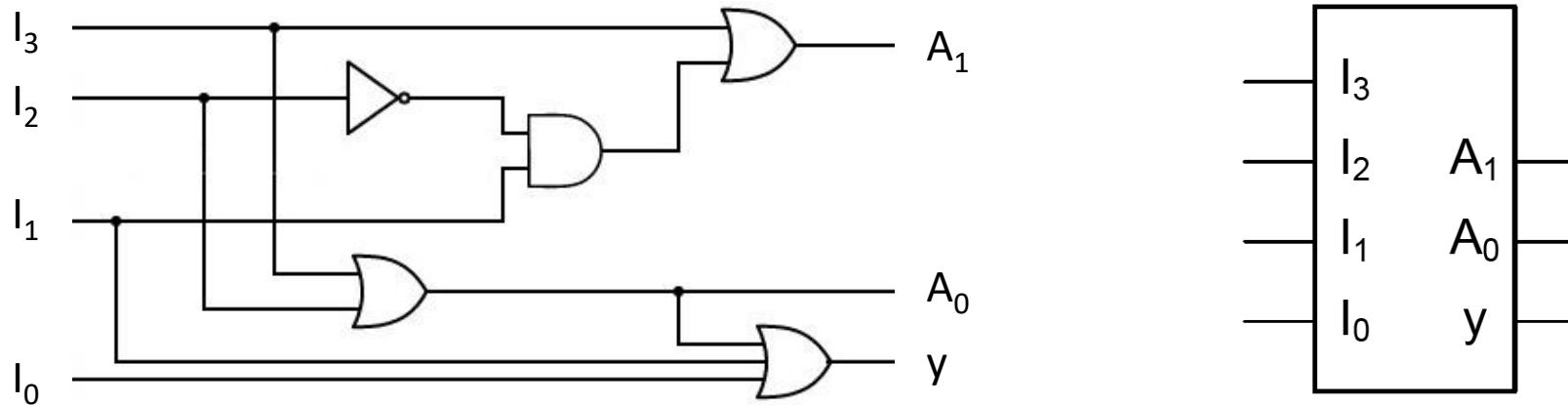
$$A_1 = I_3 + I_2$$

$$A_0 = I_3 + I_1$$



# Prioritetni koder

- rješava problem višestrukih aktivnih ulaza tako da uzima u obzir samo ulaz najvišeg prioriteta
  - ako je aktivno više ulaza, djeluje samo onaj s najvišim prioritetom
- za slučaj da su svi izlazi 0, ima poseban izlaz y



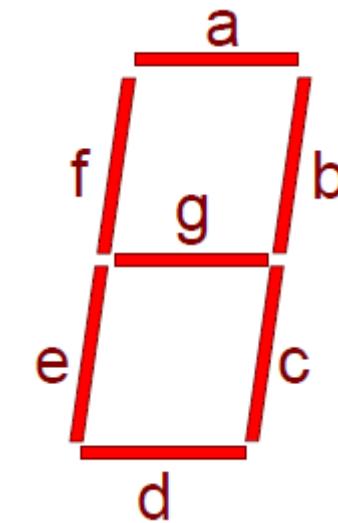
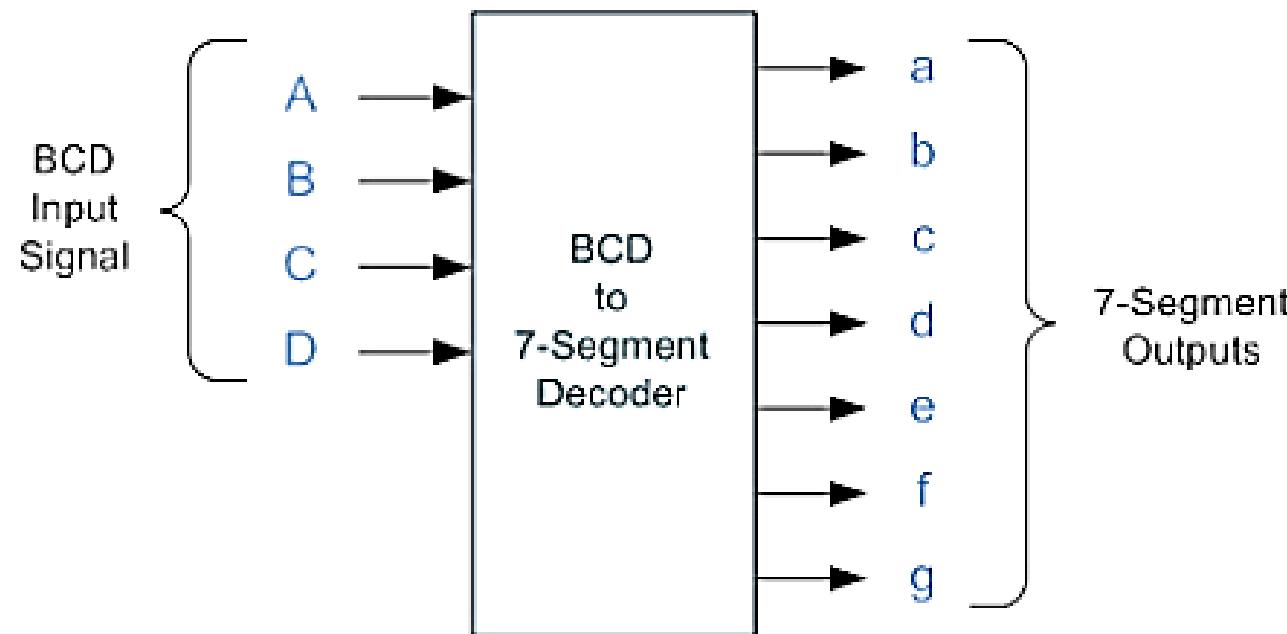
# Pretvornik koda (engl. code converter)

Konvertira kodne riječi dvaju različitih kodova

Princip rada je isti kao kod dekodera i kodera:

- **dekoder:** kodna riječ → 1 aktivni izlaz
- **koder:** 1 aktivni ulaz → kodna riječ

# Pretvornik BCD kôda u 7-segmentni kôd



1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

# Pretvorba BCD kôda u 7-segmentni kôd

	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$	$a$	$b$	$c$	$d$	$e$	$f$	$g$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$	8	4	2	1													
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0										
1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0										
2	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1										
3	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1										
4	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1										
5	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1										
6	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1										
7	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0										
8	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1										
9	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1										

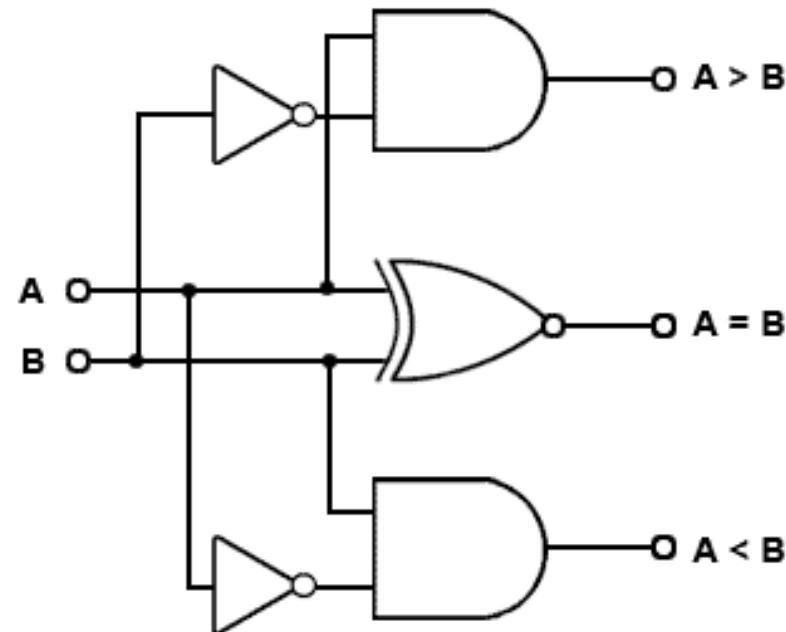
The diagram illustrates the mapping between the BCD code and the 7-segment display. Blue arrows connect the columns of the BCD truth table to the segments of the 7-segment display. The segments are labeled as follows:

- Segment **a**: Top horizontal bar.
- Segment **b**: Right vertical bar.
- Segment **c**: Bottom horizontal bar.
- Segment **d**: Left vertical bar.
- Segment **e**: Middle horizontal bar.
- Segment **f**: Top-left diagonal bar.
- Segment **g**: Bottom-left diagonal bar.

# Komparator

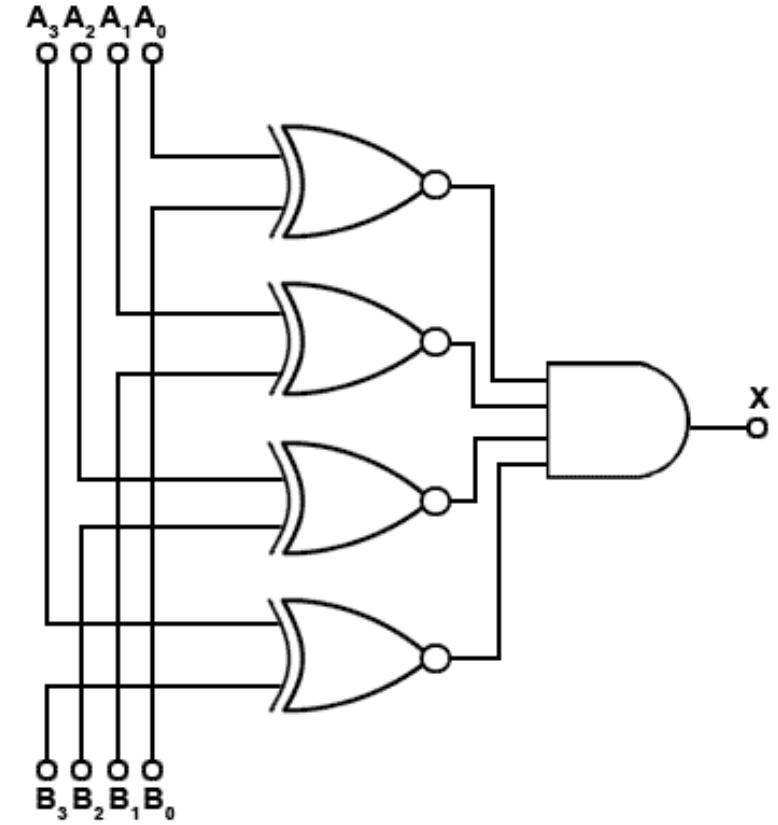
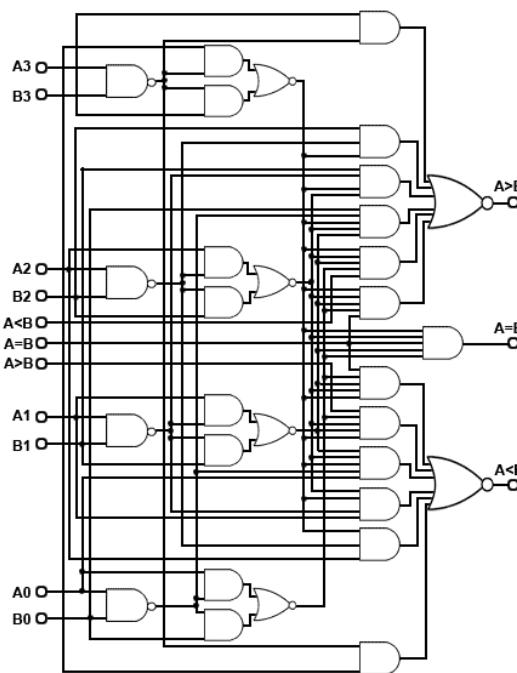
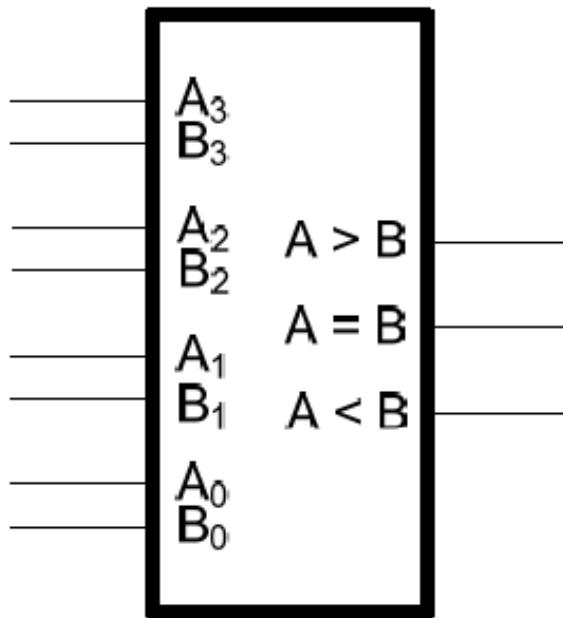
Sklop za usporedbu dva binarna broja

- uobičajeno služi za usporedbu cijelih brojeva bez predznaka
  - $A = B$
  - $A > B$
  - $A < B$



# Primjer 4-bitnog komparatora

- izlaz  $A = B$  (I-funkcija usporedbi po bitovima)
- izlaz  $A > B$  (dominira bit najveće težinske vrijednosti)
- izlaz  $A < B$  [not  $((A_i > B_i) \text{ or } (A = B))$ ]

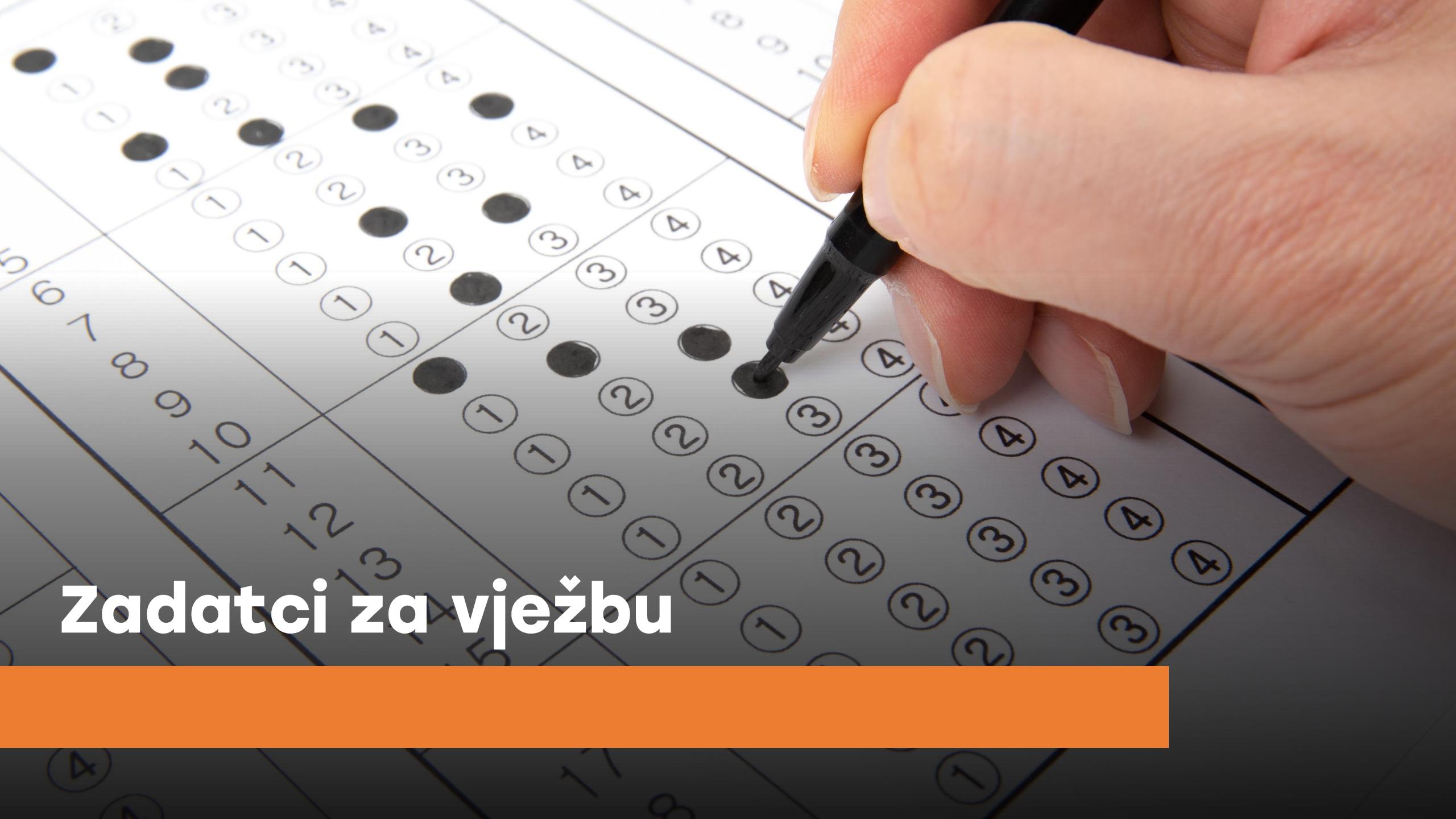


4-bitni komparator jednakosti  
 $(A=B \text{ ili } A \neq B)$



# Kombinacijski sklopovi

# Zadatci za vježbu



# Zadatak

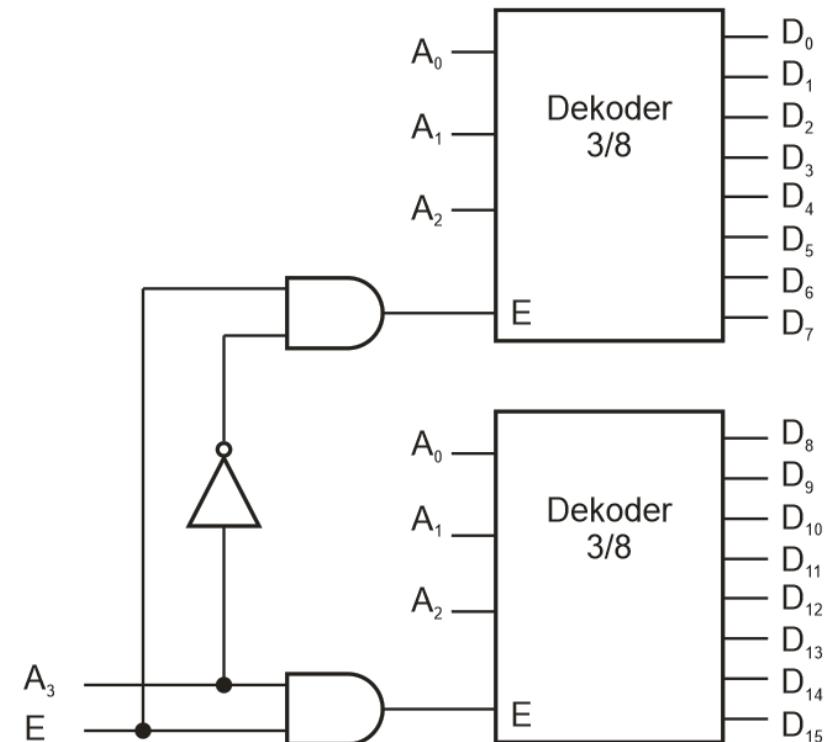
Kreirajte dekoder 4/16 s ulazom E pomoću dva dekodera 3/8 s ulazom E

- osim dekodera, smijete koristiti samo I-sklopove i NE-sklopove

# Rješenje

Dekoder 4/16 s ulazom E kreiran pomoću dva dekodera 3/8 s ulazom E

- Budući da je broj dostupnih ulaza (3) za upravo jedan manji od potrebnog (4), koristimo E ulaz kao dodatnu varijablu
- Dodatna varijabla se koristi za aktivaciju samo jednog od dekodera koristeći NE-sklop.
- Ulaz E dekodera 4/16 implementiran je pomoću dva I-sklopa (po jedan za svaki dekoder)



# Zadatak

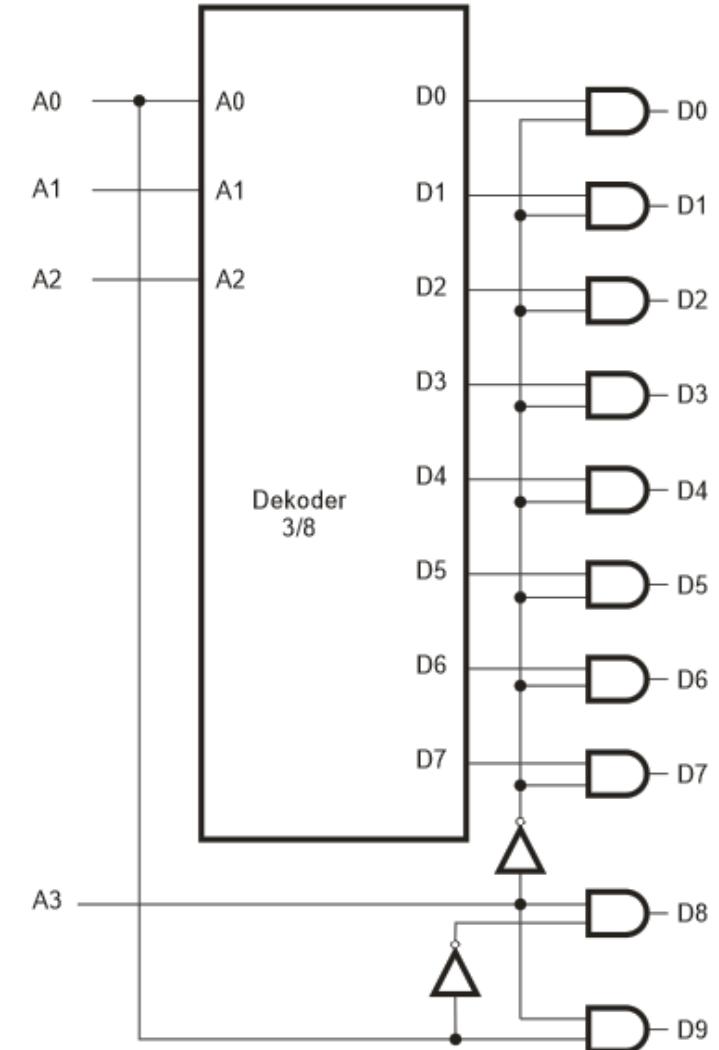
Kreirajte dekoder 4/10 pomoću dekodera 3/8 bez E ulaza

- osim dekodera, smijete koristiti samo I-sklopove i NE-sklopove

# Rješenje

Dekoder 4/10 kreiran pomoću dekodera 3/8 bez E ulaza

- Budući da je broj dostupnih ulaza (3) za jedan manji od potrebnog (4), koristimo  $A_3$  za izravnu kontrolu I-sklopova na pozicijama  $D_8$  i  $D_9$
- binarni brojevi 8 i 9 razlikuju se u najmanje značajnom bitu  $A_0$ 
  - stoga  $D_8$  i  $D_9$  kontroliramo stanjem ulaza  $A_0$  korištenjem invertera



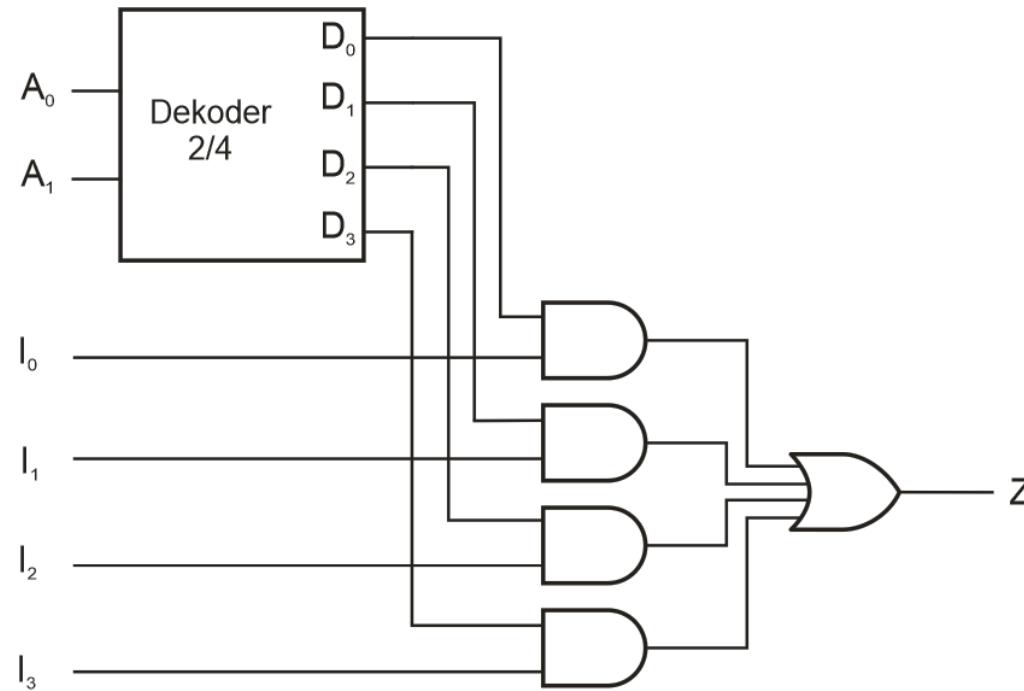
# Zadatak

Kreirajte multipleksor 4/1 korištenjem dekodera 2/4

- Dozvoljeno je korištenje I-sklopova i ILI-sklopova

# Rješenje

Multipleksor 4/1 kreiran korištenjem dekodera 2/4, četiri dvoulazna I-sklopa i jednog četveroulaznog ILI-sklopa

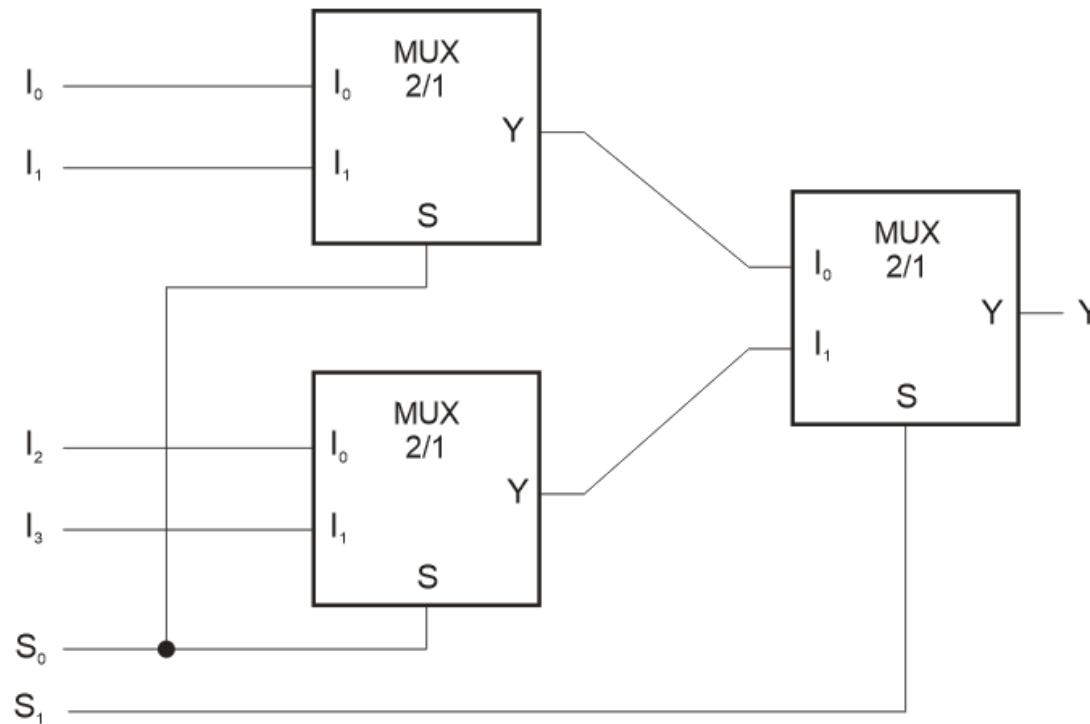


# Zadatak

Kreirajte multipleksor 4/1 korištenjem tri multipleksora 2/1

# Rješenje

Multipleksor 4/1 kreiran od tri multipleksora 2/1



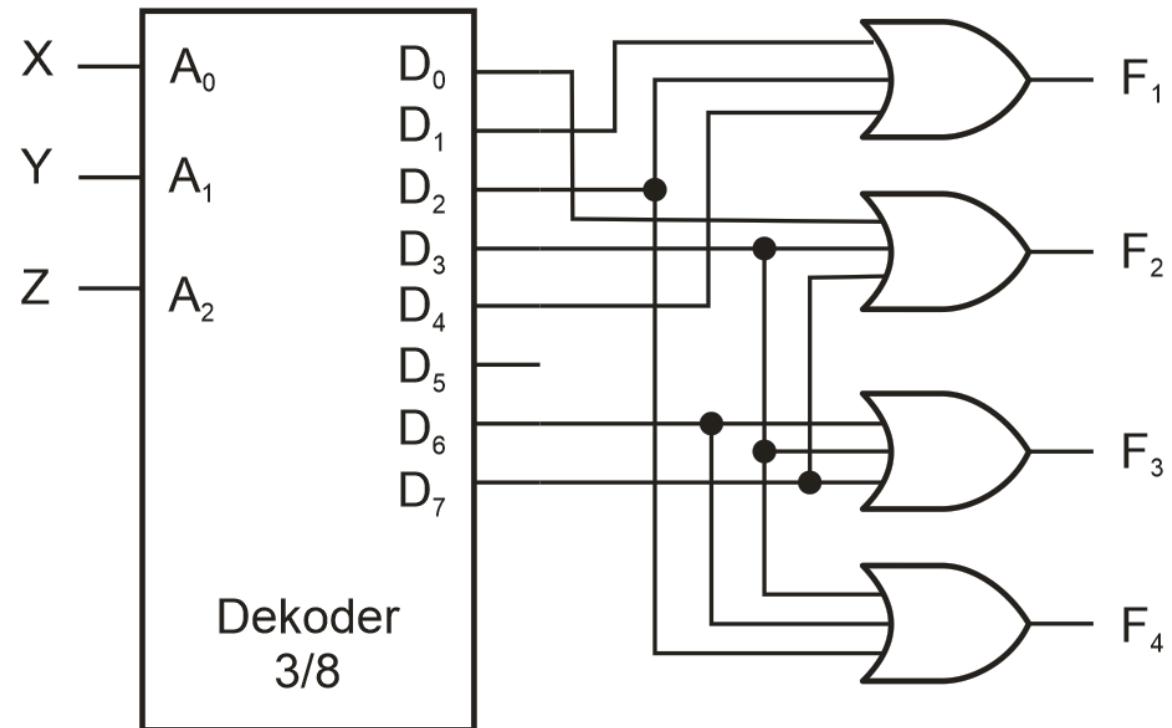
# Zadatak

Kombinacijski sklop je definiran sa sljedeće četiri Booleove funkcije:

- $F_1 = \bar{X}Y\bar{Z} + \bar{X}\bar{Y}Z + X\bar{Y}\bar{Z}$
- $F_2 = \bar{X}\bar{Y}\bar{Z} + YZ$
- $F_3 = YZ + XY$
- $F_4 = \bar{X}Y + XYZ$
- Kreirajte kombinacijski sklop pomoću dekodera i ILI-sklopova

# Rješenje

- $F_1 = \bar{X}Y\bar{Z} + \bar{X}\bar{Y}Z + X\bar{Y}\bar{Z}$
- $F_2 = \bar{X}\bar{Y}\bar{Z} + YZ$   
 $= \bar{X}\bar{Y}\bar{Z} + \bar{X}YZ + XYZ$
- $F_3 = YZ + XY$   
 $= \bar{X}YZ + XYZ + XY\bar{Z}$
- $F_4 = \bar{X}Y + XY\bar{Z}$   
 $= \bar{X}Y\bar{Z} + \bar{X}YZ + XY\bar{Z}$



# Zadatak

Implementirajte sljedeću booleovu funkciju s 8/1 multipleksorom i jednim inverterom, koristeći varijablu D kao dodatni ulaz:

$$F(A, B, C, D) = \sum m(0, 2, 3, 5, 6, 9, 10, 13)$$

# Rješenje

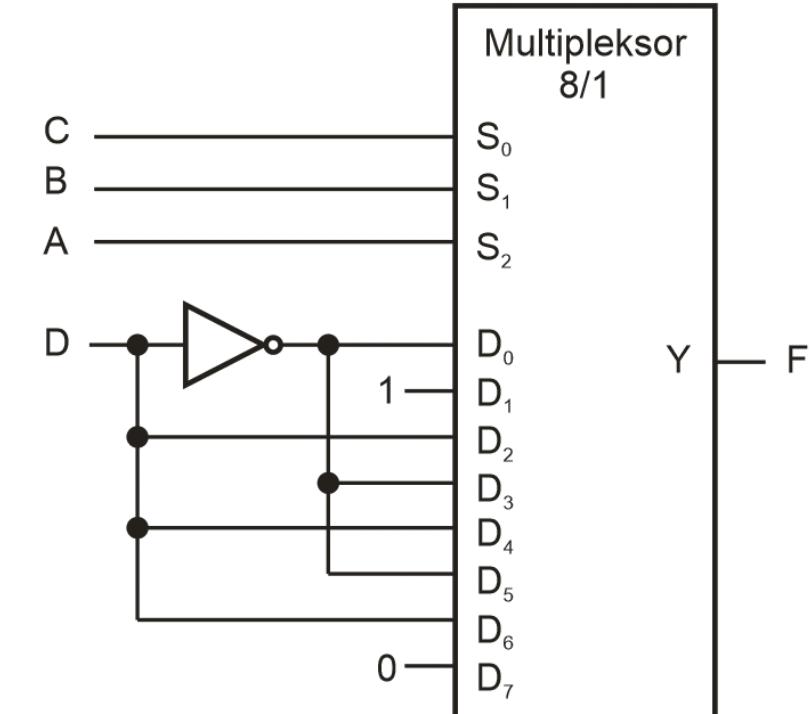
Booleova funkcija

$$F(A, B, C, D)$$

$$= \sum m(0,2,3,5,6,9,10,13)$$

Izvedena s 8/1  
multipleksorom i jednim  
inverterom, uz korištenje  
varijable D kao dodatnog  
ulaza:

$m$	A	B	C	D	F	$D_i$
0	0	0	0	0	1	
1	0	0	0	1	0	$\bar{D}$
2	0	0	1	0	1	
3	0	0	1	1	1	1
4	0	1	0	0	0	
5	0	1	0	1	1	D
6	0	1	1	0	1	
7	0	1	1	1	0	$\bar{D}$
8	1	0	0	0	0	
9	1	0	0	1	1	D
10	1	0	1	0	1	
11	1	0	1	1	0	$\bar{D}$
12	1	1	0	0	0	
13	1	1	0	1	1	D
14	1	1	1	0	0	
15	1	1	1	1	0	0



# Primjeri zadataka s prethodnih ispita\*

Ishod učenja 5 – 9 bodova - 25 min

- [I5\_M, 3 boda]** Nacrtajte simbol (0,5 bodova) i logičku shemu dekodera sa 6 izlaza (1,5 bodova) te napišite tablicu stanja (0,5 bodova) i logičke funkcije izlaza (0,5 bodova)
- [I5\_M, 2 boda]** Pomoću jednog simbola dekodera 3/8 i logičkih sklopova realizirajte logičke funkcije  $f(A, B, C) = \bar{A}\bar{B}C + A\bar{C} + AB\bar{C}$  i  $y(A, B, C) = \bar{A}\bar{B}C + AB\bar{C} + \bar{A}B$ . Nacrtajte shemu (1 bod) i napišite tablicu stanja za  $f$  i  $y$  (1 bod)
- [I5\_M, 1 bod]** Definirajte razlike u funkciji i realizaciji kodera i dekodera.
- [I5\_Ž, 3 boda]** Pomoću simbola multipleksora 4/1 i logičkog sklopa realizirajte logičku funkciju  $f(A, B, C) = \bar{A}\bar{B}C + A\bar{C} + \bar{B}C + ABC$ . Nacrtajte shemu (1,5 bodova) i napišite tablicu stanja (1,5 bodova)

\* Primjer ispita je ilustrativan. Vrste zadataka na budućim brzim testovima i ispitima mogu biti drugačije.

# Primjeri zadataka s prethodnih ispita\*

Ishod učenja 5 – 9 bodova - 25 min

1. **[I5\_M, 3 boda]** Nacrtajte simbol (0,5 bodova) i logičku shemu multipleksora s 5 ulaza (1,5 bodova) te napišite tablicu stanja (0,5 bodova) i logičku funkciju izlaza (0,5 bodova)
2. **[I5\_M, 2 boda]** Pomoću jednog simbola dekodera 3/8 i logičkih sklopova realizirajte logičke funkcije  $f(A, B, C) = \bar{A}BC + A\bar{C} + A\bar{B}C$  i  $y(A, B, C) = \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C} + AB$ . Nacrtajte shemu (1 bod) i napišite tablicu stanja za  $f$  i  $y$  (1 bod)
3. **[I5\_M, 1 bod]** Definirajte razlike u funkciji i realizaciji multipleksora i demultipleksora.
4. **[I5\_Ž, 3 boda]** Pomoću simbola multipleksora 4/1 i logičkog sklopa realizirajte logičku funkciju  $f(A, B, C) = \bar{A}BC + A\bar{C} + AB\bar{C}$ . Nacrtajte shemu (1,5 bodova) i napišite tablicu stanja (1,5 bodova)

\* Primjer ispita je ilustrativan. Vrste zadataka na budućim brzim testovima i ispitima mogu biti drugačije.

# LITERATURA:

- Uroš Peruško: Digitalni sustavi
  - Str. 335 - 413