



# Programiranje

## Vježbe 06

# Vector

- Definiran u zaglavlju vector:

```
#include <vector>
```

- Inicializacija polja tipa vector:

```
vector<tip_varijable> ime_polja;
```

Primjer:

```
vector<string> studenti;
```

- Elemente dodajemo pozivom funkcije **push\_back()**:

```
Ime_polja.push_back(vrijednost_koju_dodajemo);
```

Broj elemenata polja možemo dobiti funkcijom **size()**

# Zadaci

## Zadatak 1.

Napišite program koji od korisnika učitavati neograničen broj cijelih brojeva. Nakon unosa ispišite brojeve.

# Zadaci

## Zadatak 2.

Napišite program koji će stvoriti polje sa svim brojevima između 10 i 100 koju su djeljivi sa 3. Ispišite to polje u obrnutom redoslijedu i izračunajte sumu brojeva u polju.

# Zadaci

## Zadatak 3.

Napišite program koji od korisnika traži da unese broj veći od 100 (ako je broj manji od 100 ponavlja se upit). Nakon unosa iz raspona (1 – broj) upišite sve parne brojeve u polje. Ispišite elemente polja odvojene zarezom. Nakon zadnjeg elementa stavite točku

# Zadaci

## Zadatak 4.

Učitajte rečenicu od korisnika. Sve samoglasnike unesene rečenice umetnite u polje. Ispišite broj pojavljivanja svakog samoglasnika i ukupan broj samoglasnika u rečenici.

# Zadaci

## Zadatak 5.

Napišite program koji od korisnika učitava 10 brojeva u polje. Stvorite novo polje samo od parnih brojeva iz prvog polja. Ispišite elemente polja odvojene zarezom.

# Zadaci

## Zadatak 6.

Napišite program koji učitava od korisnika broj brojeva koje misli učitati.

Nakon unosa parne brojeve upisuje u polje parniBrojevi, a neparne u polje neparniBrojevi. Ispišite polje parnih u normalnom, a polje neparnih u obrnutom redoslijedu.

# Zadaci

## Zadatak 7.

Učitajte pozitivni broj od korisnika. Ukoliko je uneseni broj negativan ispišite grešku "Morate unijeti broj veći ili jednak 10." i tražite ponovni unos.

Stvorite polje prostih brojeva od 10 do n i ispišite elemente tog polja odvojene zarezom.

# Zadaci

## Zadatak 8.

Napravite adresar aplikaciju. U adresar se može unijeti neograničen broj osoba. Svaku osobu definira ime, prezime i godine. Nakon unosa podataka aplikacija traži unos rednog broja osobe čije informacije treba ispisati. Mora se unijeti odgovarajući redni broj, u protivnom ispisuje se greška "Krivo unesen redni broj" i ponavlja se unos.