



# Programiranje

Vježbe 08

# Zadaci

## Zadatak 1.

Napišite program koji učitava rečenicu od korisnika i još jedan znak.

Program treba izračunati koliko puta se uneseni znak pojavljuje u rečenici. Prebrojavanje odradite kroz funkciju *Prebroji*, a ispis kroz funkciju *Ispis*.

# Zadaci

## Zadatak 2.

Napišite program koji računa volumen i oplošje kocke, kugle i valjka.

Korisnik kroz izbornik bira za koje tijelo želi računati volumen i oplošje.

Izbornik i računanje pojedinih vrijednosti riješiti kroz funkcije.

Formule za izračunavanje:

Kocka:  $V=a^3$ ,  $O=6a^2$

Kugla:  $V=(4/3)r^3\pi$ ,  $O=4r^2\pi$

Valjak:  $V=r^2\pi h$ ,  $O=2r\pi(r + h)$

# Zadaci

## Zadatak 3.

Napišite program koji ispisuje koji su brojevi u zadanim rasponu prosti.

Korisnik unosi donju i gornju granicu raspona. Provjeru da li je broj prost riješite unutar funkcije.

# Zadaci

## Zadatak 4.

Napišite funkciju koja prihvaca znak i broj redaka te ispisuje pravokutni trokut od primljenog znaka kao na slici. Broj redaka i znak za ispis ucitajte od korisnika.

```
Unesite znak za ispis: z
Unesite broj redaka: 5
z
zz
zzz
zzzz
zzzzz
```

# Zadaci

## Zadatak 5.

Napišite program koji iz učitane rečenice prebrojava broj samoglasnika i broj suglasnika. Prebrojavanje i unos rečenice odradite kroz funkciju *Unos* i funkciju *Prebrojavanje*.

Prepostavite da će rečenica sadržavati samo mala slova i razmake.

# Zadaci

## Zadatak 6.

Napišite program koji učitava dva cijela broja te kroz dvije funkcije računa sumu parnih i sumu neparnih brojeva između dva učitana broja.

# Rekurzija

**Rekurzija** je algoritamska tehnika u kojoj funkcija, kako bi izvršila zadatak, poziva samu sebe s nekim (manjim) dijelom zadatka.

**Primjer 1.** Napišite rekurzivnu funkciju za ispis znakova iz teksta.

```
void ispisi(string ime, int i) {
    if (i == ime.length()) {
        return;
    }
    cout << ime[i] << endl;
    ispisi(ime, i + 1);
}
int main() {
    ispisi("Mirko", 0);
    return 0;
}
```

# Zadaci

## Zadatak 7.

Napišite program koji od korisnika učitava tri prirodna broja **a**, **b** i **c**. Kroz rekurzivnu funkciju ispišite brojeve od **a** do **b** u koracima od **c**.

Prepostavka: vrijednost **a** je manja od vrijednosti **b**.

# Zadaci

## Zadatak 8.

Ispišite sve parne brojeve od 1 do n pomoću rekurzivne funkcije.

# Zadaci

## Zadatak 9.

Ispišite sve znamenke cijelog broja rekurzivnom funkcijom, od lijeve strane prema desnoj.

# Zadaci

## Zadatak 10.

Napišite program koji od korisnika učitava dva prirodna broja **a** i **b**. Kroz rekurzivnu funkciju ispišite sve proste brojeve između **a** i **b**. Kod za provjeru je li broj prost izdvojite u posebnu funkciju.

# Zadaci

## Zadatak 11.

Napišite program koji simulira sustav za vraćanje ostatka u aparatu za parking, koristeći funkcije gdje je zgodno. Neka program od korisnika učita ubačenu količinu novca  $x$  ( $x$  je prirodni broj) i neka mu vrati ostatak od 6 kuna (cijena sata parkiranja) do ubačene količine kuna. Kod vraćanja ostatka na raspolaganju su kovanice od 5 kuna, 2 kune i 1 kuna, pri čemu program treba uvijek vratiti što manju količinu kovanica. Svaku vraćenu kovanicu ispišite. Primjerice, ako korisnik upiše  $x = 17$ , trebate ispisati:

# Zadaci

**Zadatak 12.** Programirajte simulaciju raskrižja. Raskršće se nalazi na  $(0, 0)$  u 2D kartezijevom sustavu. Udaljenost 1 predstavlja 1 kilometar. Raskrižju se približavaju dva automobila:

- Nissan GT-R se trenutno nalazi na  $(1000, 0)$  i približava se raskrižju brzinom od  $190 \text{ km/h}$
- Lexus LFA se trenutno nalazi na  $(0, -500)$  i približava se raskrižju brzinom od  $105 \text{ km/h}$

Napravite simulaciju na način da svake 2 sekunde ispišete udaljenost oba automobila od raskrižja (za 2 naše sekunde u simulaciji prođe točno 1 sat). Simulacija treba trajati sve dok oba automobila ne prođu raskriže.

Za pauziranje programa na x sekundi koristite funkciju `Sleep(milisekundi)` definiranu u zaglavljumu `windows.h`. U rješenju koristite barem jednu funkciju. Primjer ispisa programa:

Udaljenost Nissana GT-R: 1000 km

Udaljenost Lexusa LFA: 500 km

Udaljenost Nissana GT-R: 810 km

Udaljenost Lexusa LFA: 395 km

Udaljenost Nissana GT-R: 620 km

Udaljenost Lexusa LFA: 290 km

Udaljenost Nissana GT-R: 430 km

Udaljenost Lexusa LFA: 185 km

Udaljenost Nissana GT-R: 240 km

Udaljenost Lexusa LFA: 80 km

Udaljenost Nissana GT-R: 50 km

Udaljenost Lexusa LFA: -25 km

Oba automobila su prošla kroz raskrizje.

# Zadaci

## Zadatak 13.

Napišite funkciju **index\_of()** koja prima string  $s$ , char  $c$  i cijeli broj  $i$  te vraća indeks prvog mesta u  $s$  na kojem se nalazi  $c$ , ali na mjestu  $i$  ili iza. Ako nema takvog mesta, funkcija vraća -1. Primjerice, ako bi bilo  $s =$  "ponedjeljak",  $c = 'e'$  i  $i = 0$ , funkcija bi vratila 3. Ako bi bilo  $i = 4$ , funkcija bi vratila 6, a ako bi bilo  $i = 7$ , funkcija bi vratila -1. U glavnom programu učitajte string i znak od korisnika i ispišite sva mesta u stringu na kojima se pojavljuje taj znak.

# Zadaci

## Zadatak 14.

Napišite funkciju koja kao parametar uzima parni cijeli broj  $n$ , te ispisuje kvadrat koji ima  $n$  redaka i stupaca od kojih je prvih pola stupaca sastavljen od znaka '\*', a drugih pola od znaka '#'. Ako je proslijeden neparni broj, ne ispisati ništa.

# Zadaci

## Zadatak 15.

Napišite funkciju koja računa mjesecnu kamatnu štednje. Od korisnika učitajte visinu uloga, rok i godišnju kamatnu stopu. Program ispisuje listu mjesecnih kamata, ukupnu kamatu i stanje računa za svaki period.

MJESEC	MJESECNI KAMATNI IZNOS	UKUPAN KAMATNI IZNOS	NOVO STANJE
1	6.25	6.25	1006.25
2	6.29	12.54	1012.54
3	6.33	18.87	1018.87
4	6.37	25.24	1025.24
5	6.41	31.64	1031.64
6	6.45	38.09	1038.09
7	6.49	44.58	1044.58
8	6.53	51.11	1051.11
9	6.57	57.68	1057.68
10	6.61	64.29	1064.29
11	6.65	70.94	1070.94
12	6.69	77.63	1077.63

Ukupno:

Pocetni ulog: 1000.00  
Kamata: 77.63  
Krajnja suma: 1077.63

Press any key to continue . . .