1. **Objasni što se sve dogodi nakon što pritisnemo tipku na tipkovnici**

Prilikom pritiskanja tipke na tipkovnici I/O modul na tipkovnici generira signal te ga šalje procesoru putem sabirnice  
Procesor tada dovršava trenutnu instrukciju, sprema stanje i prelazi na obradu prekida. Nakon obrade prekida procesor se vraća u prvobitno stanje

1. **Objasni svrhu prekidnih sustava te navedi neke prednosti i mane.**

Svrha prekidnih sustava je da omoguće kvalitetno iskorištavanje CPUa, to jest omogućava da procesor odgovara na asinkrone događaje bez da stalo provjerava stanje uređaja

Prednosti: Učinkovitost, Brza reakcija na događaje, Iluzija multitaskinga single-core procesorima

Mane: *Složena implementacija hardvera I softvera,* *Višestruki prekidi* - Ako dođe do više prekida istovremeno, potrebno je upravljati njihovim prioritetima, što može povećati latenciju i usporiti rad sustava, *Mogućnost zasićenja* - Prekomjerni broj prekida (npr. "interrupt storm") može dovesti do degradacije performansi, pa čak i do zastoja sustava

1. **Navedite na koji način se mogu implementirati prekidi u operacijski sustav.**