

Objektno orijentirano programiranje V06



Interfaces (I3)

Zadatak 1.

Klasa Žarulja opisana je duljinom niti u mm te snagom u W, a moguće ju je paliti i gasiti. Klasu Peć određuju proizvođač i podatak o tipu. Od mogućih tipova razlikujemo Plinsku, Strujnu i Kombiniranu. Peć je također moguće paliti i gasiti.

Klasa koja predstavlja univerzalni daljinski upravljač određena je samo ponašanjem – može paliti i gasiti, ali i poglasniti te stišati uređaj. Predložite i implementirajte arhitekturu te demonstrirajte na klijentu.

Interfaces (I3)

Zadatak 2.

Knjigu određuju identifikator, isbn, naslov i autor. Identifikator mora biti ugrađen kao *auto increment* (prilikom stvaranja knjige, kreira se identifikator koji je za 1 veći od prethodnog). Isbn mora biti dug 13 i sastojati se od brojeva. Potrebno je unijeti tri knjige i potom ih sortirati i ispisati. Predodređeno sortiranje je određeno padajućim isbn brojem. Potrebno je implementirati i dodatna sortiranja – prema autoru rastuće i prema naslovu padajuće.