

OSNOVE DIGITALNE ELEKTRONIKE

DIGITALNA
ARITMETIKA

Binarno zbrajanje

- binarno zbrajanje

- najjednostavnije

~ zbrajanje *dviju* binarnih znamenki:
suma *mod 2* : operator \oplus

$$\begin{array}{r} 0 & 0 & 1 & 1 \\ +0 & +1 & +0 & +1 \\ \hline 0 & 1 & 1 & \begin{array}{c} 1 \\ \hline 0 \end{array} \end{array}$$

C: prijenos S: suma



a	0	1
b	0	1
0	0	1
1	1	10

- rezultat: $2_{10} = 10_2$
~ pojava *prijenosa* (engl. carry) na višu bitovnu poziciju
- oznake:
S : suma, zbroj ; C : prijenos

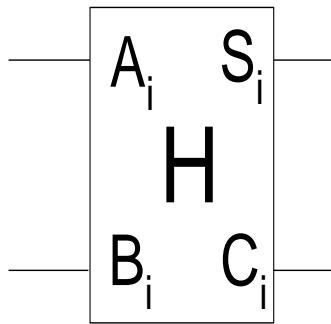
Binarno zbrajanje

- sve se (aritmetičke) operacije svode na binarno zbrajanje
- **Binarno zbrajanje:**
 - osnovni algoritam: zbrajanje dvaju binarnih znamenki
 - Funkcija zbroja (S_i) i prijenosa (C_i) [carry]

A_i	B_i	2^0	2^1
		S_i	C_i
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

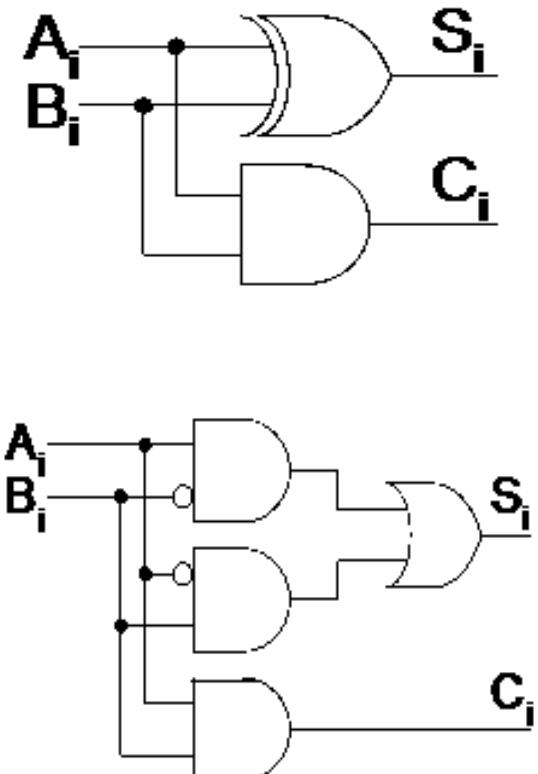
POLUZBRAJALO

- Sklop za zbrajanje dvaju binarnih znamenki:
poluzbrajalo [half-adder]

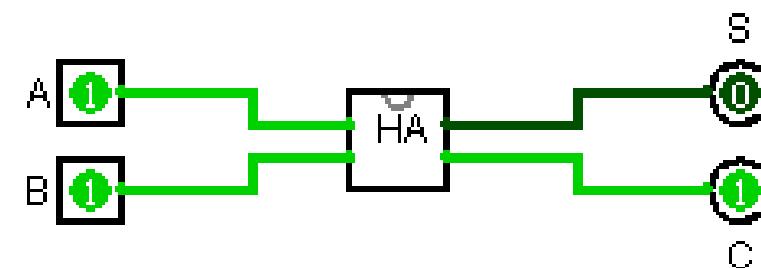
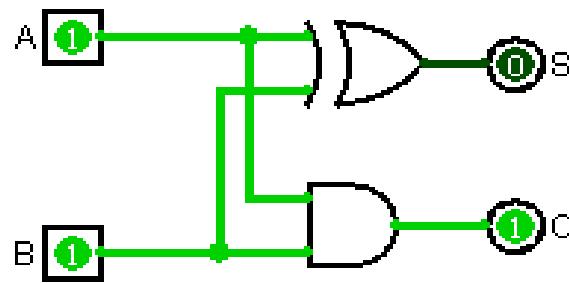


		2 ⁰ 2 ¹	
A _i	B _i	S _i	C _i
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

$$\begin{aligned}S_i &= A_i \bar{B}_i + \bar{A}_i B_i \\&= A_i \oplus B_i \\C_i &= A_i \cdot B_i\end{aligned}$$



POLUZBRAJALO - simulacija



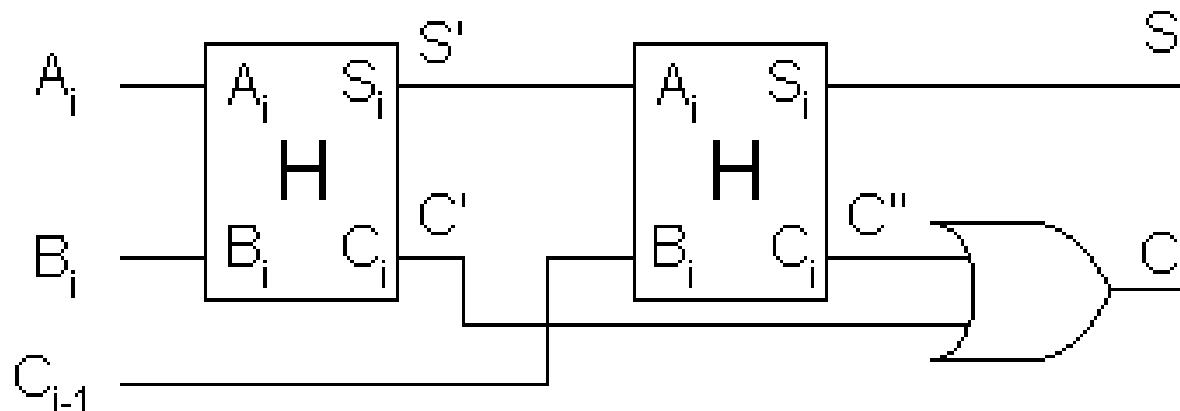
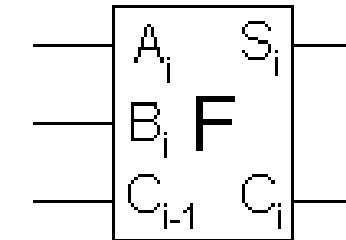
Zbrajanje triju binarnih znamenki

pribrajanje prijenosa ("treća znamenka") s prethodnog mesta

A_i	B_i	C_{i-1}	S_i	C_i
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

Potpuno zbrajalo [full-adder]

- sklop za zbrajanje *triju* binarnih znamenki
- **Izvedba s dva poluzbrajala**



$$S = A_i \oplus B_i$$

$$C = A_i B_i$$

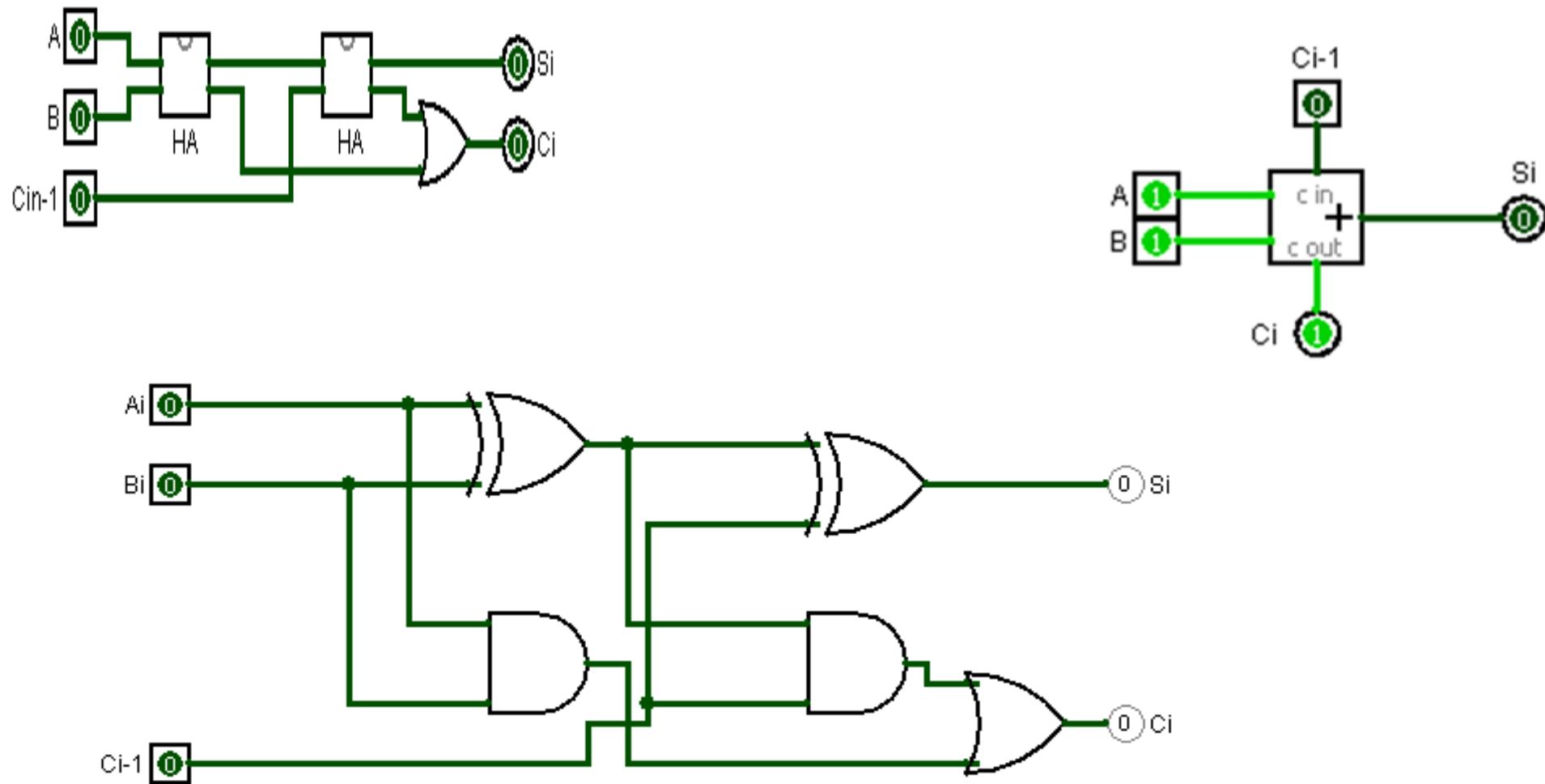
$$S_i = S + C_{i-1}$$

$$S_i = A_i \oplus B_i \oplus C_{i-1}$$

$$C_i = C'' + C'$$

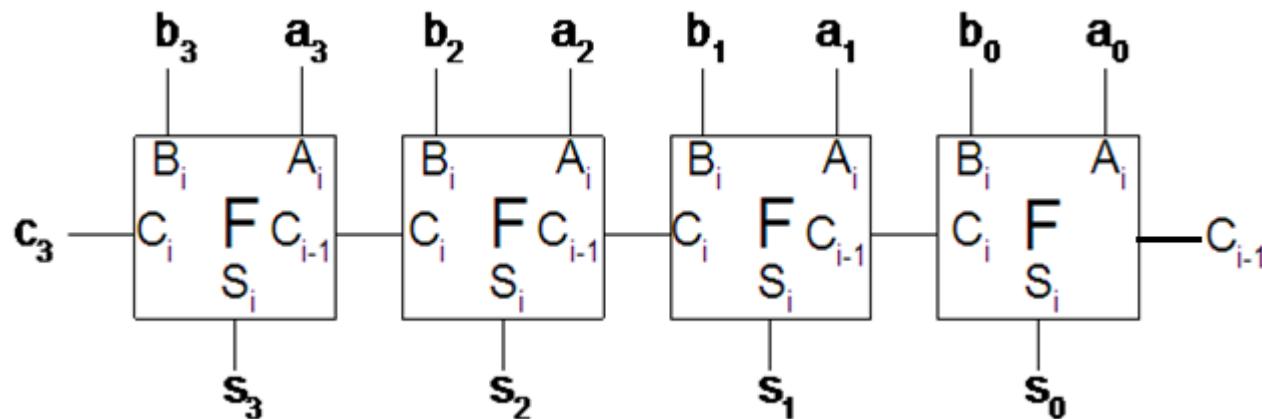
$$C_i = (A_i \oplus B_i) \cdot C_{i-1} + A_i B_i$$

Potpuno zbrajalo - simulacija



Zbrajanje višebitnih brojeva

- *Parallelno zbrajanje*
- prijenos se širi "serijski" [ripple carry]
- (zbrajanje a_0 i b_0 se stvarno obavlja potpunim zbrajalom, ali uz $C_{i-1} = 0$)



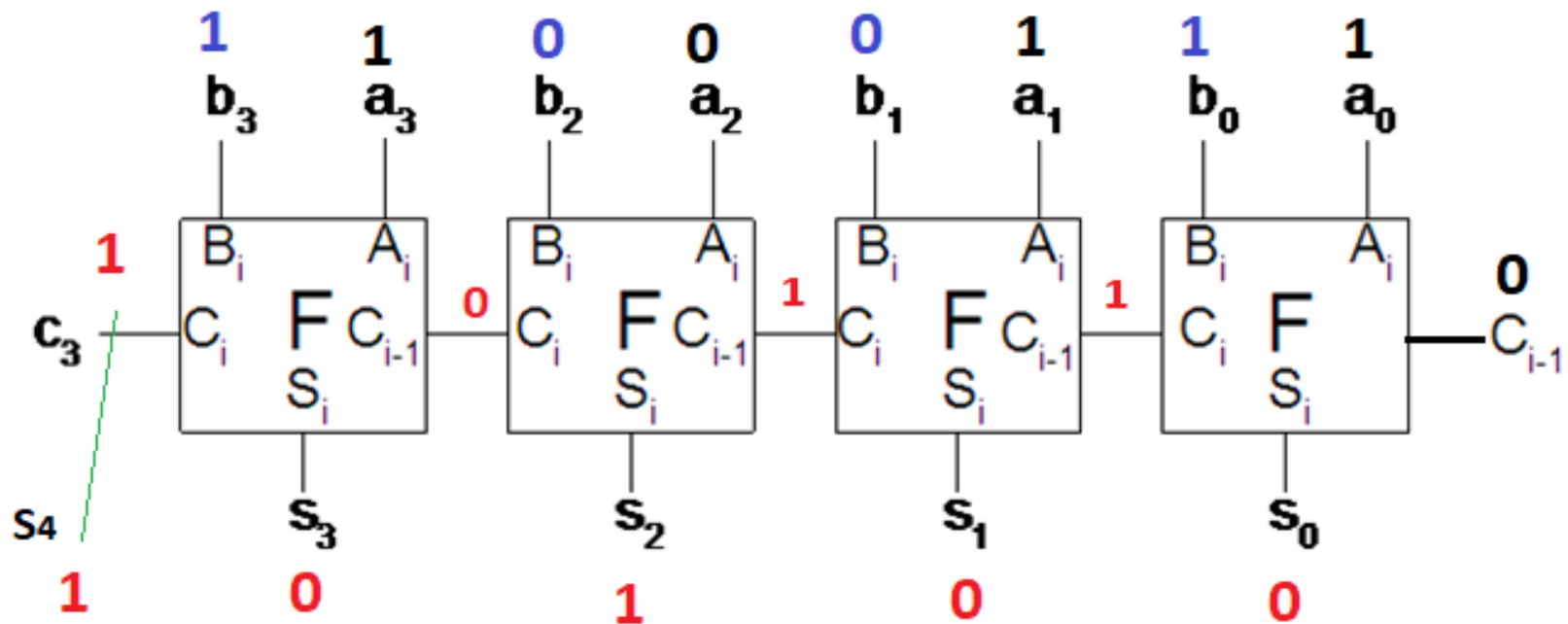
$$\begin{aligned} & a_3 a_2 a_1 a_0 + b_3 b_2 b_1 b_0 \\ & = c_3 s_3 s_2 s_1 s_0 \end{aligned}$$

Zadatak: Paralelno zbrojiti $11+9$ i prikazati zbrajanje na shemi spoja.

1011-podatak a

+1001-podatak b

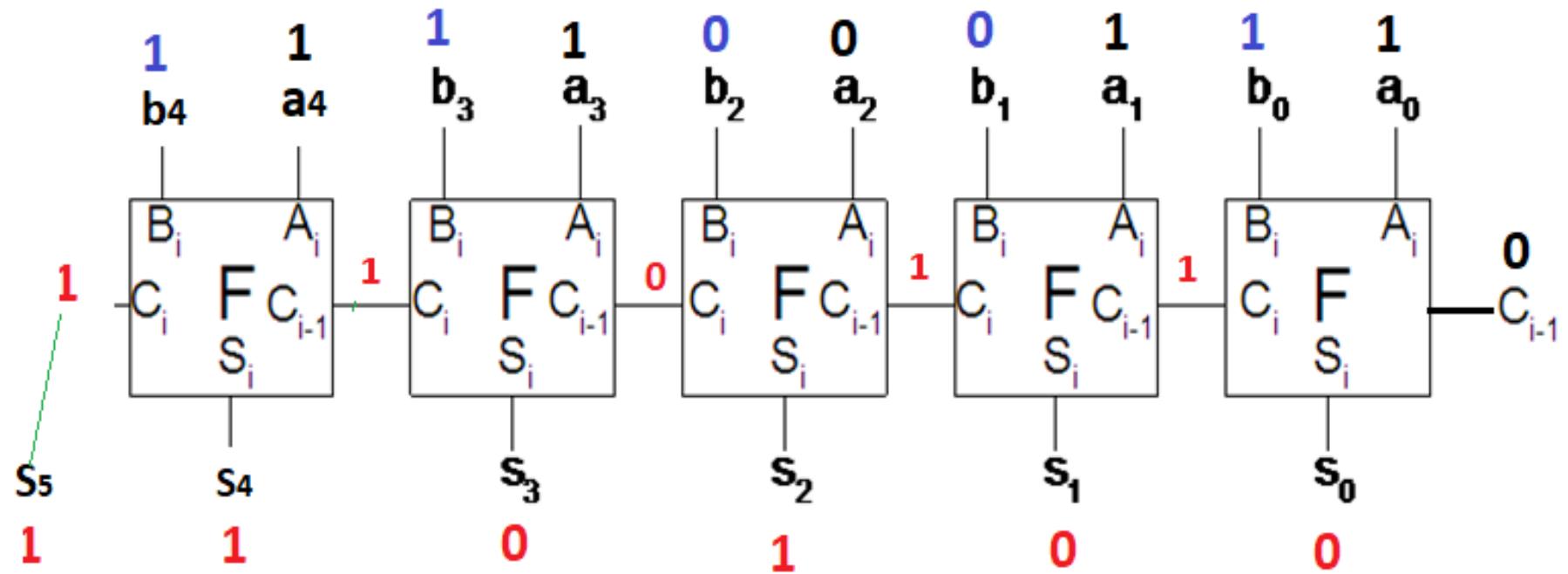
10100-rješenje



Zadatak: Paralelno zbrojiti $27+25$ i prikazati zbrajanje na shemi spoja.

$$\begin{array}{r} \text{11011-podatak a} \\ + \text{11001-podatak b} \\ \hline \end{array}$$

110100-rješenje



74LS83A-integrirano zbrajalo

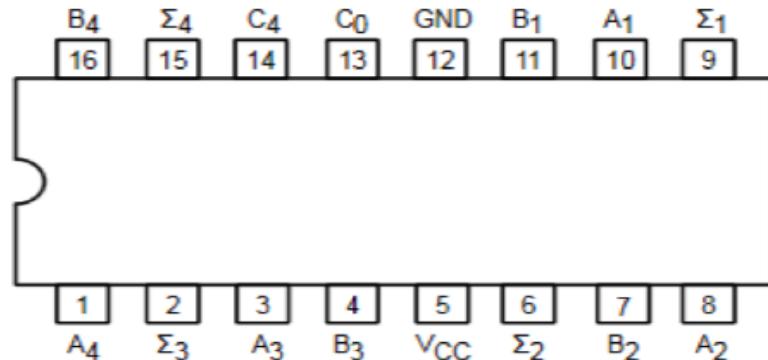
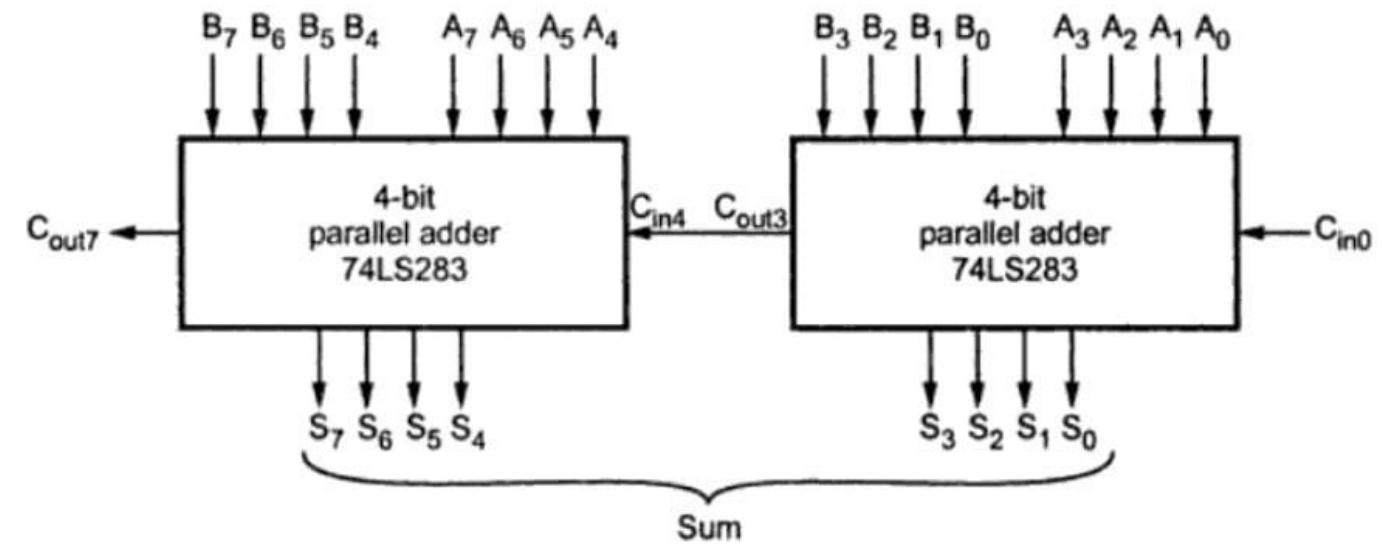
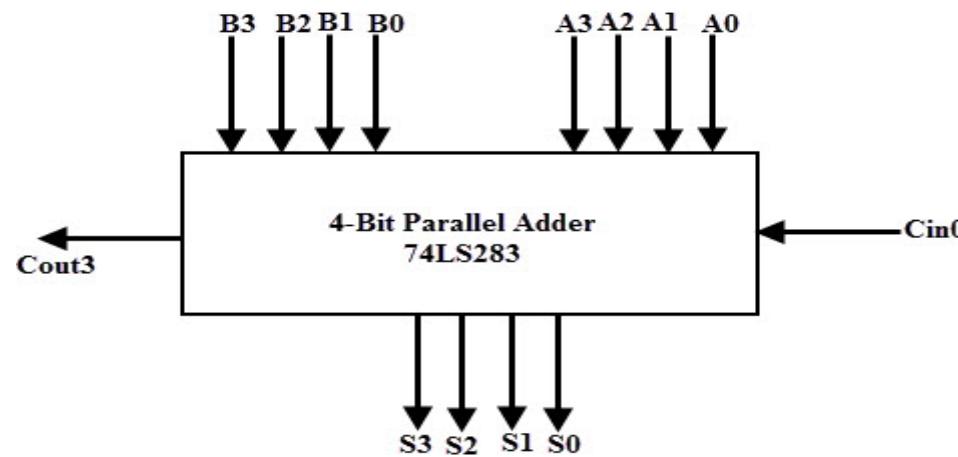
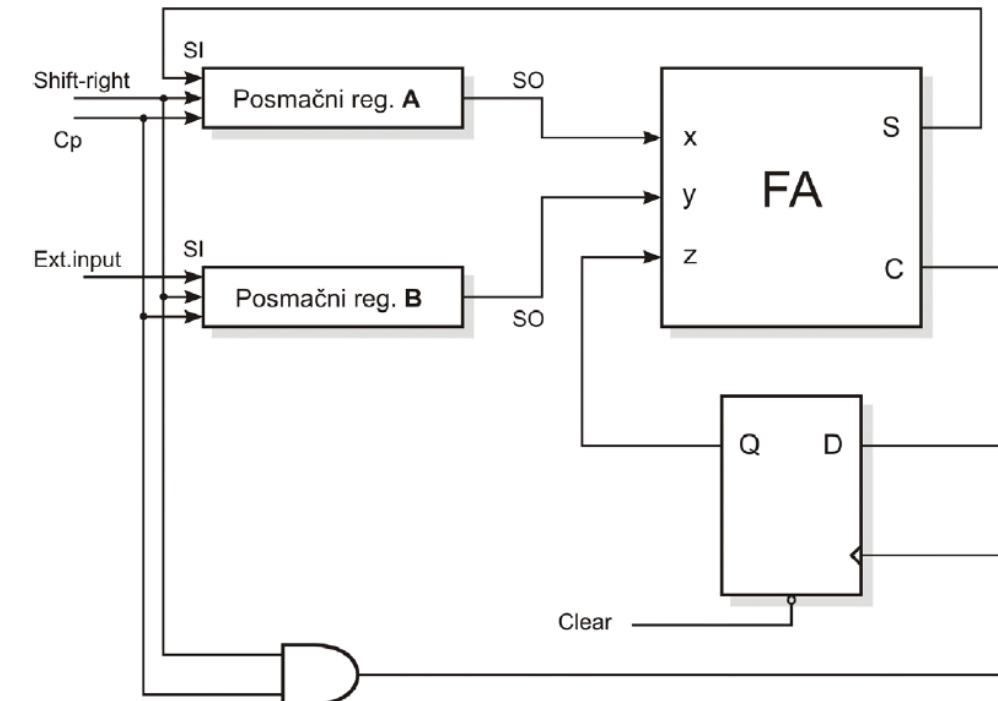
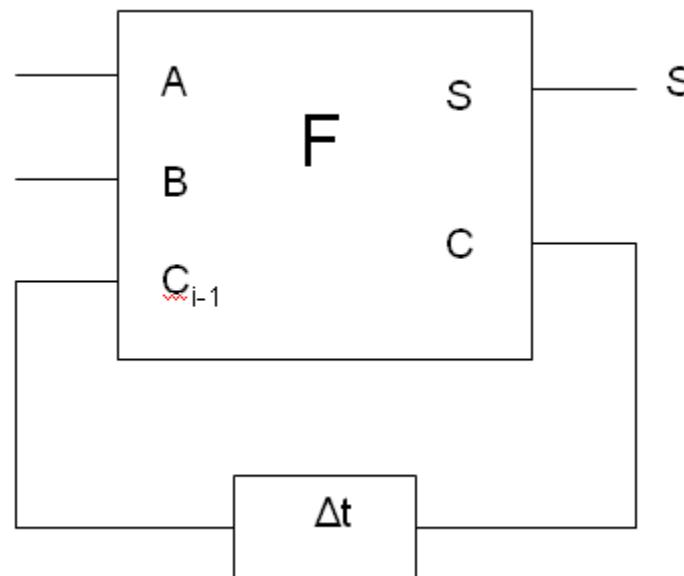


Figure 4. 7483 4-bit binary adder



Serijsko zbrajalo



S. Ribarić, AIOR

Binarno oduzimanje

- binarno odbijanje dvaju binarnih *znamenki*:
 - diferencija = minuend – suptrahend

			D = M-S								
minuend	0	1	1	0	-1	0	M	S	D	Z	
suptrahend	-0	-0	-1				0	0	0	0	
	0	1	0				0	1	1	1	$D = M \oplus S$
							1	1	1	0	
							1	0	1	0	
							1	1	0	0	$Z = \overline{MS}$



a	0	1	
b	0	0	1
1	11	0	

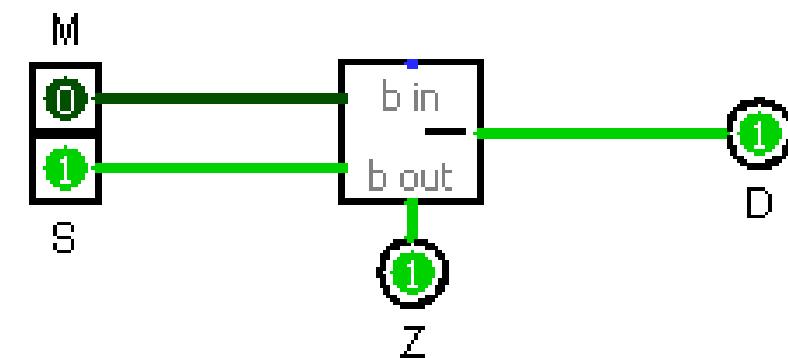
Binarno oduzimanje

- osnovni algoritam: oduzimanje dvaju binarnih znamenki
- $D = M - S$

M	S	D	Z
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0

$$D = M \oplus S$$

$$Z = \overline{MS}$$



Oduzimanje višebitnih brojeva

Oduzmite broj 19_{10} od 25_{10} u binarnom sustavu tehnikom drugog komplementa. n=8

$$25_{10} = 00011001_2$$

$$19_{10} = 00010011_2$$

drugi komplement od 19_{10} je 11101101_2

$$\begin{array}{r} 00011001_2 \\ +11101101_2 \\ \hline \end{array}$$

$$\textcolor{red}{100000110}_2 = 6_{10}$$

Binarno oduzimanje

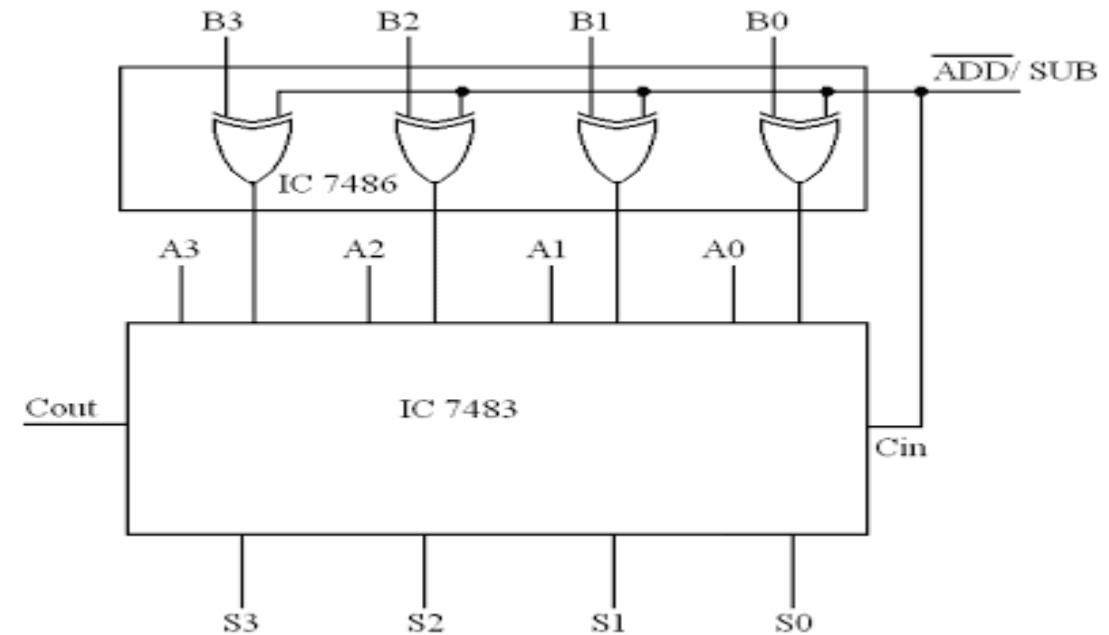
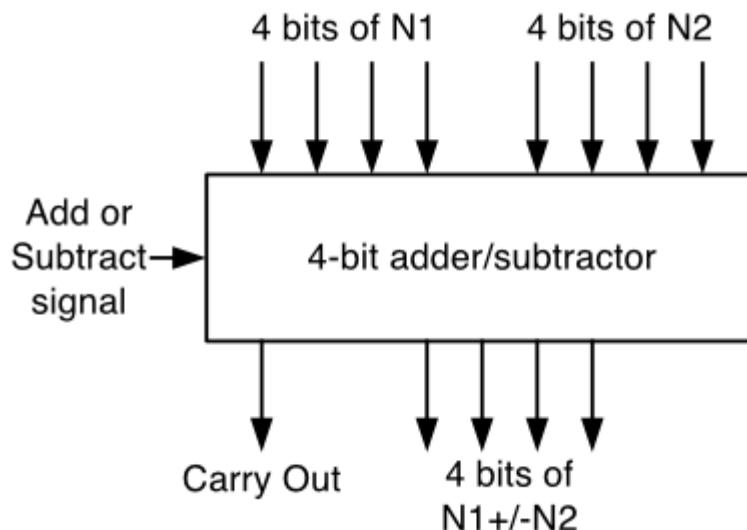
- Metodom dvojnog komplementa oduzeti $57-29=28$

$57=00111001$

$29=00011101$ ---jedinični kompl.= 11100010

$$\begin{array}{r} \text{dvojni kompl. = } \\ + \hline 11100011 \\ + 00111001 \\ \hline 1 00011100 = 28 \end{array}$$

Sklop za zbrajanje/oduzimanje



Oduzimanje pomoću sklopa za zbrajanje:

Tablica stanja sklopa EX ILI

ulazi		izlaz
OP	B _n	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

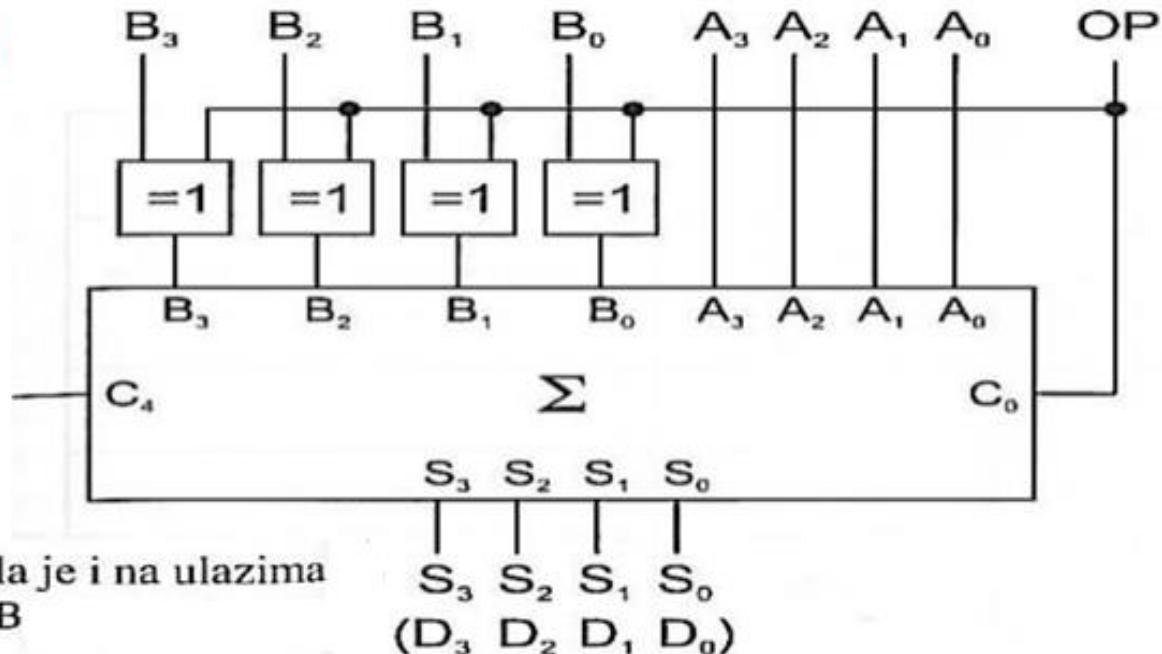
Ako je na ulazu za izbor operacije OP logička nula, nula je i na ulazima sklopova EX ILI i bitovi podatka B prolaze na ulaze B zbrajala i sklop zbraja brojeve A i B :

$$S = A + B.$$

Ako je na ulazu za izbor operacije OP logička jedinica, jedinica je i na ulazima sklopova EX ILI i bitovi podatka B prolaze komplementirani na ulaze B zbrajala, preko ulaza prijenosa dodaje se

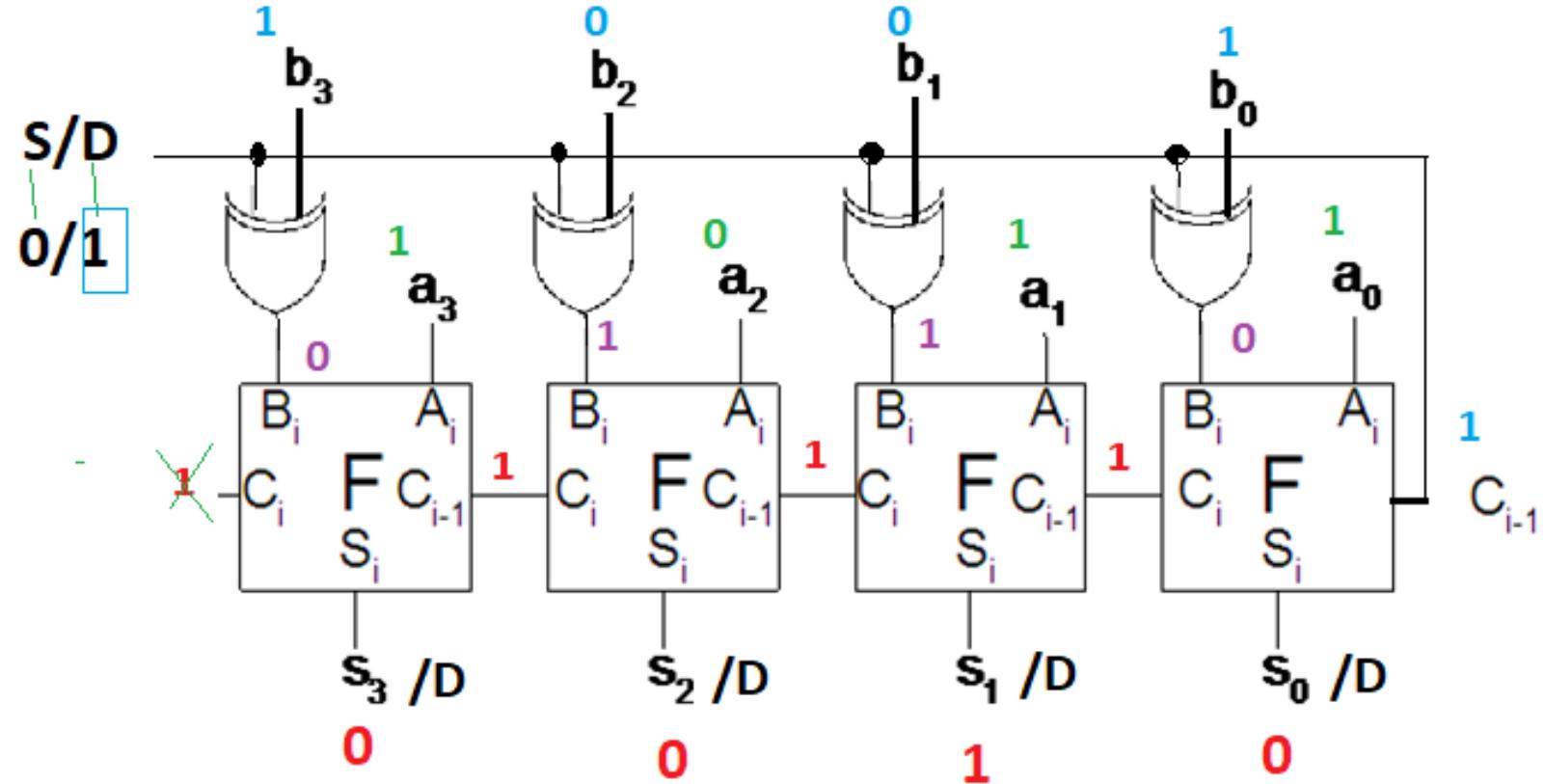
jedinica i sklop broju A pribraja 2. komplement broja B , odnosno sklop od broja A oduzima broj B :

$$D = A + (-B) = A - B.$$



**Zadatak: Na sklopu za paralelno zbrajanje/oduzimanje
oduzeti 11- 9 i prikazati oduzimanje na shemi spoja.**

$$\begin{array}{r}
 \text{1011-podatak a} \\
 - \quad \underline{\text{1001-podatak b}} \\
 \hline
 0110 \text{ jedinični komplement} \\
 \\
 \frac{1}{0111} \text{ drugi komplement} \\
 + \quad \underline{1011 \text{ podatak a}} \\
 \hline
 \text{X} \text{ 0010 -rješenje}
 \end{array}$$



Binarno množenje

Množenje dva bita:

- $P=AB$

A	B	P
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Binarno množenje

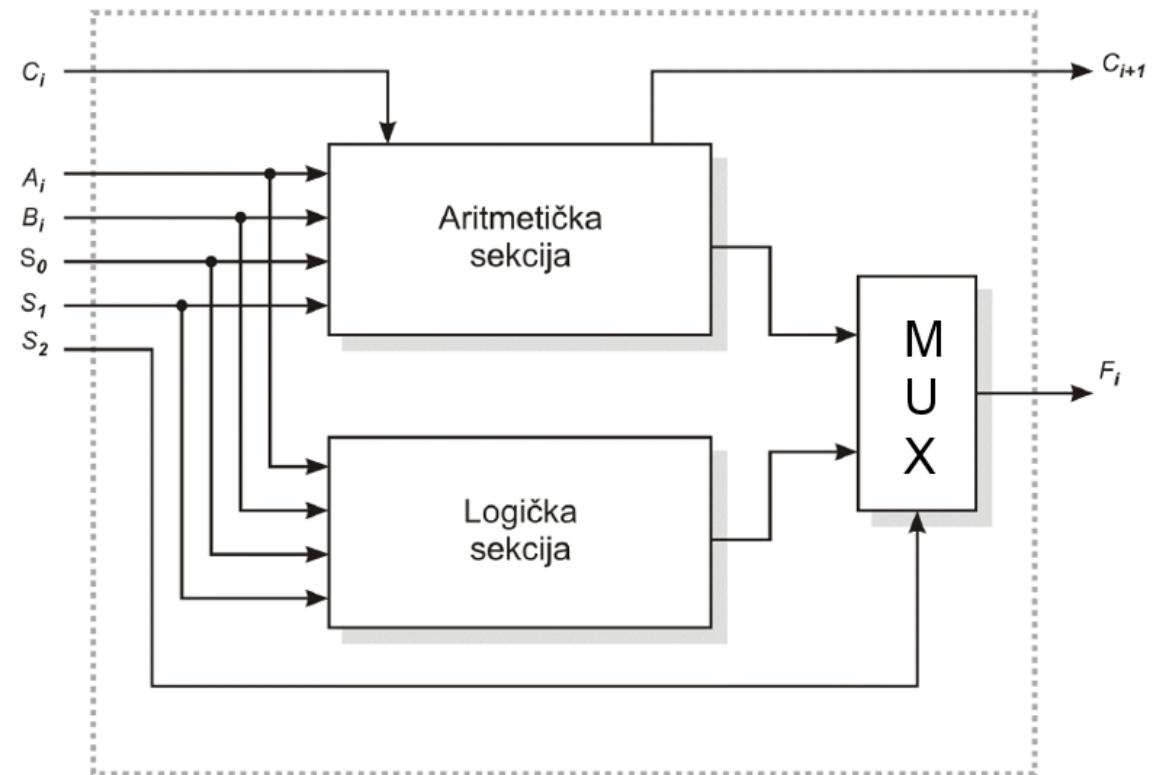
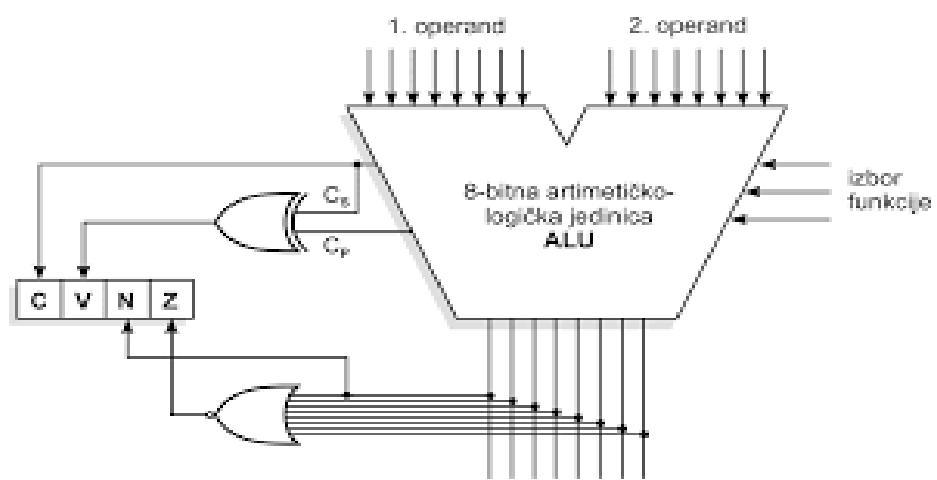
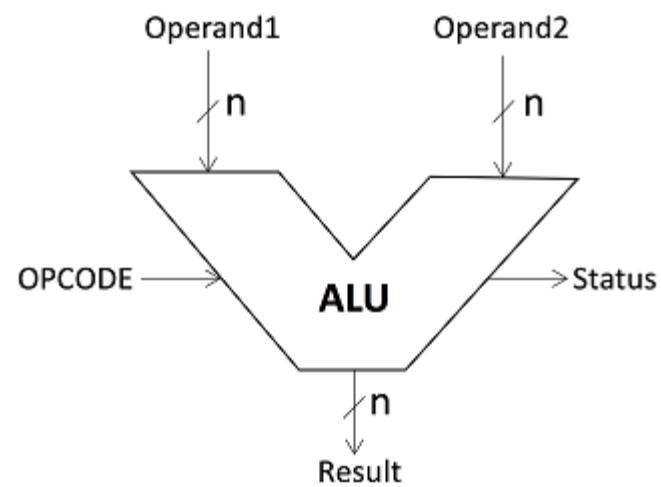
$$\begin{array}{r} \cdot \quad \quad \quad 1011 * 1001 = \\ \hline 1011 \\ 0000 \\ 0000 \\ + \quad \quad \quad 1011 \\ \hline 1100011 \end{array}$$

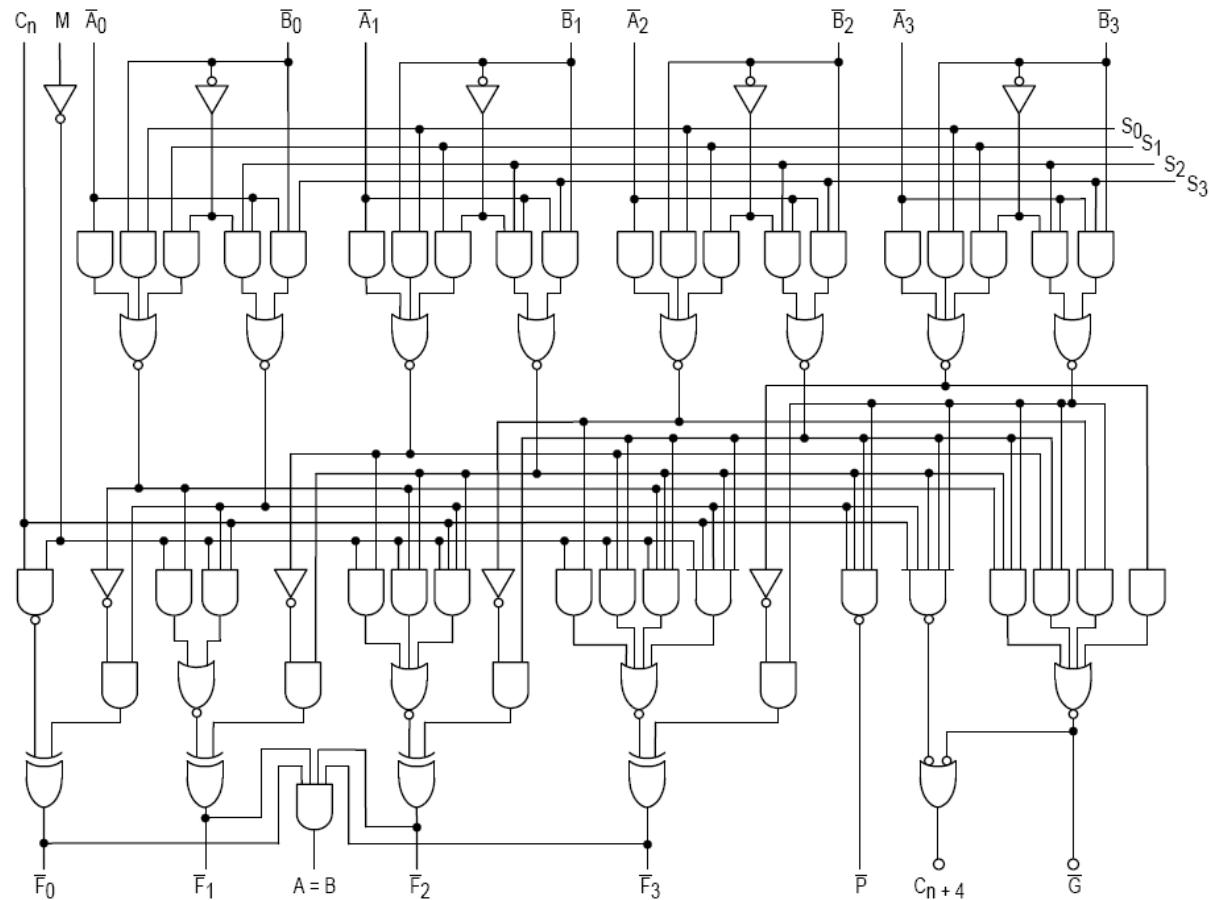
$$\begin{array}{r} \textcolor{blue}{110} * \textcolor{blue}{100} \\ \hline \textcolor{blue}{110} \\ \textcolor{black}{000} \\ + \quad \quad \quad \textcolor{blue}{000} \\ \hline \textcolor{blue}{11000} \end{array}$$

Arimetičko-logička jedinica

- **Aritmetičko-logička jedinica** (ALU - arithmetic and logic unit) je elektronički sklop koji vrši osnovne arimetičke radnje (zbrajanje, oduzimanje i dr.), logičke operacije (I, ILI, NE) i uspoređivanje, npr. podudara li se sadržaj dva bajta. ALU je osnovna građevna jedinica svakog računala, i prvi ga je kao funkcionalnu jedinicu opisao John von Neumann 1946. godine. ALU je sastavni dio mikroprocesora, grafičkih procesnih jedinica, te mnogih drugih sklopova koji imaju funkcije bilo arimetičke ili logičke prirode. ALU se sastoji od kombinacijskih sklopova koji uzima ulazne podatke; operande te izbor operacije i izlazne podatke: rezultat operacije i status operacije.

- ALU je izrađen kao kombinacijski sklop čiji izlazni podatci se mijenjaju asinkrono s obzirom na ulazne podatke. Zbog svog asinkronog rada ALU je potrebno da prođe neko vremensko razdoblje prije nego što se stabilizira izlaz na osnovu postavljenih ulaznih signala.





Mikroračunala i mikroupravljači

- Pojednostavljeni prikaz mikroprocesora
- Faze izvođenja instrukcije

