1. Memorijska Hijerarhija
2. Cache
3. Interna organizacija prirucne memorije
4. Nacini ukljucivanja prirucne memorije
5. Mehanizam djelovanja prirucne memorije (tablicno)
6. Virtualna memorija (Razine, adresni prostor)
7. Mehanizam preslikavanja.
8. Ulazno izlazni upravljac ( izvedba, zasto se koriste)
9. Pristup vrata računala
10. Koje funkcije treba podrzati U/I upravljac
11. Programirani U/I prijenosi podataka ( tipovi, algoritmi )
12. Postupak prekidnok prijenosa ( koraci, dijagram )
13. Vektorski prekidi ( koraci )
14. DMA ( pojam, kako radi, krađa ciklusa)
15. Struktura U/I podsustava s inteligentnim U/I upravljacem
16. Magnetska diskovna memorija ( podsustavi, objasniti elektronicki podsustav)
17. Dinamicki parametri diskovne jedinice (pristup zeljenom sektoru)
18. Organizacija podataka na disku
19. Polje diskova RAID ( 0 , 1 , 5 )
20. Objasni laser kod CD-RW
21. Oznake DVD-a i organizacija zapisa
22. Simbolicki prikaz protocne strukture RISC procesora
23. Nacelna organizacija superskalarnog procesora
24. Oblici paralelizma
25. Iskoristeni paralelizam
26. Raspolozivi paralelizam
27. Viseprocesorski sustavi
28. Graficki procesori
29. Geforce ( osnovna obiljezja)
30. Objasni MBR