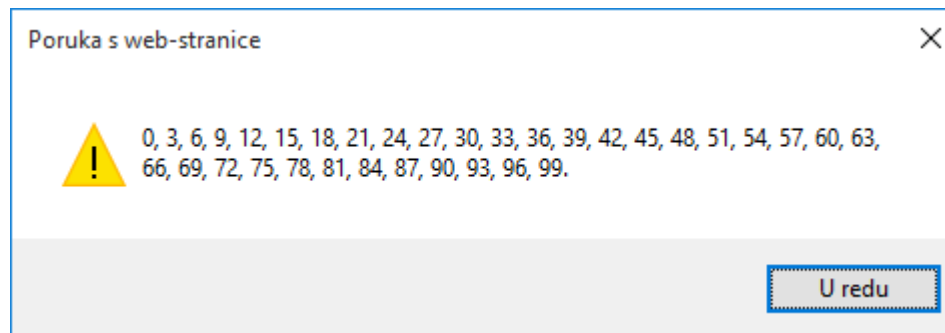


# STANDARDI U PRIMJENI INTERNETSKE TEHNOLOGIJE

Vježbe 09

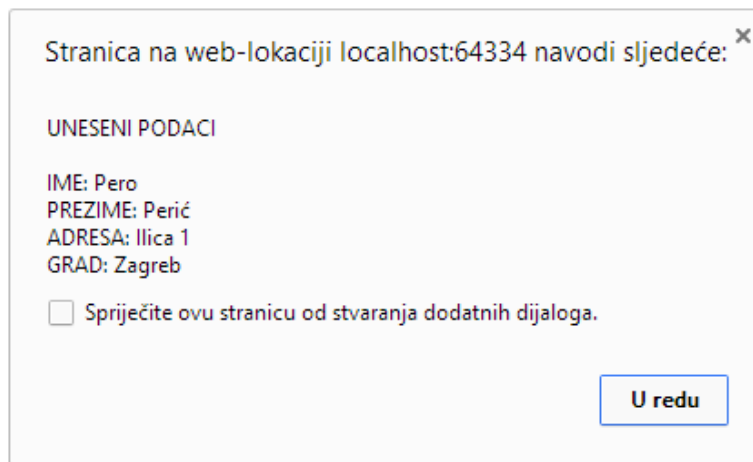
# Zadatak 01

- Napravite aplikaciju koja će od korisnika tražiti unos donje i gornje granice raspona brojeva
- Iz zadanog raspona potrebno je ispisati sve brojeve djeljive s 3 odvojene zarezom.
- Nakon zadnjeg broja slijedi točka.



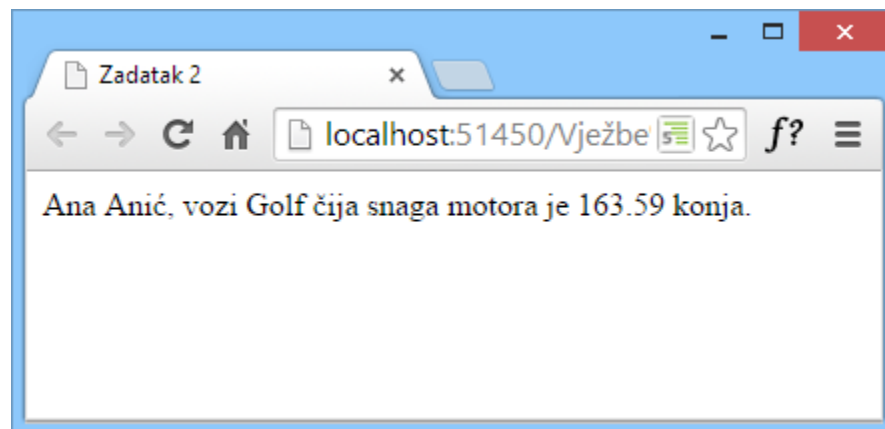
# Zadatak 02

- Napravite aplikaciju koja će od korisnika tražiti unos imena, prezimena, adrese i grada.
- Nakon što korisnik unese sve podatke isti mu se prikažu kao što je prikazano na slici.



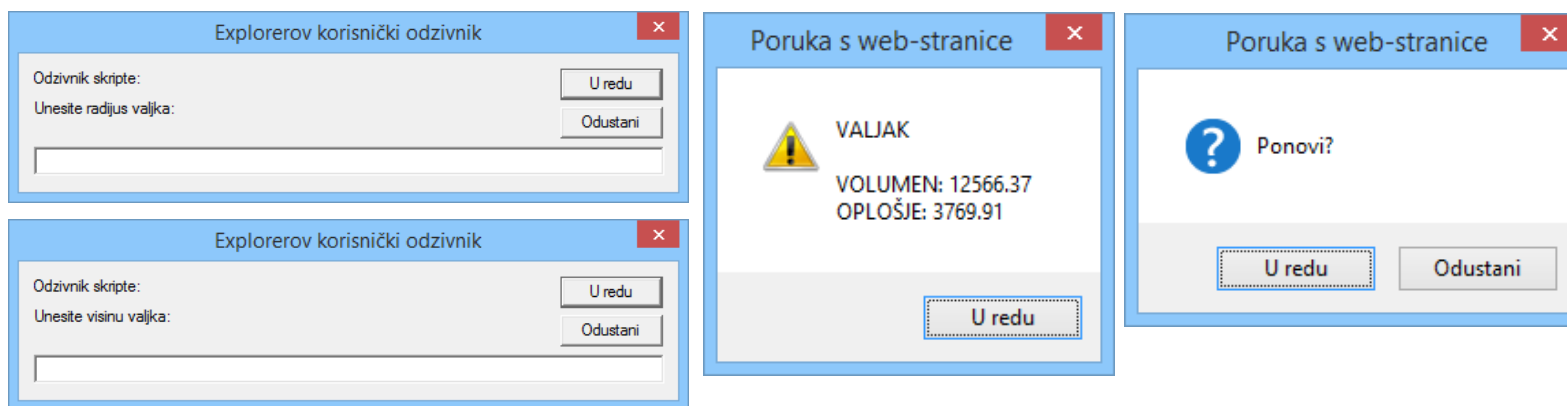
# Zadatak 03

- Napravite aplikaciju koja će od korisnika tražiti unos imena, prezimena, marke automobila i snagu automobila(u kilovatima)
- Nakon što korisnik unese sve podatke isti mu se ispišu na prikazan način.
- Ime i prezime vraća funkcija Punolme().
- Snagu u konjima vraća funkcija SnagaKS koja kao argument prima snagu u kilovatima ( $1KW = 1.33KS$ )
- Ispis podataka riješite kroz funkciju IspisPodataka.



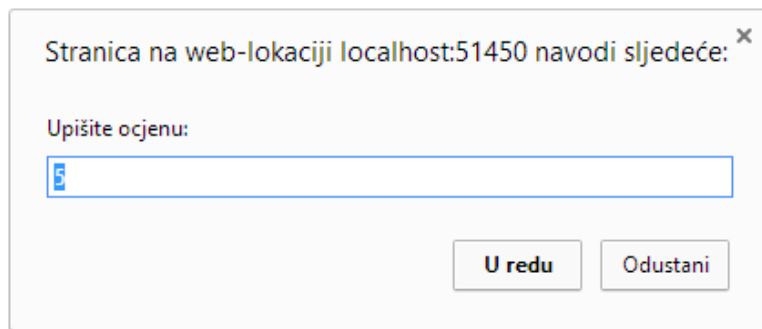
# Zadatak 04

- Napravite aplikaciju koja će izračunavati volumen i oplošje geometrijskih tijela.
- Kocka:  $V=a^3$ ,  $O=6a^2$
- Valjak:  $V=r^2\pi v$ ,  $O=2r\pi(r + v)$
- Kugla:  $V=(4/3)r^3\pi$ ,  $O=4r^2\pi$
- Korisniku se nudi odabir geometrijskog tijela čije podatke želi izračunati.
- Nakon izračuna nudi se mogućnost ponovnog odabira geometrijskog tijela.



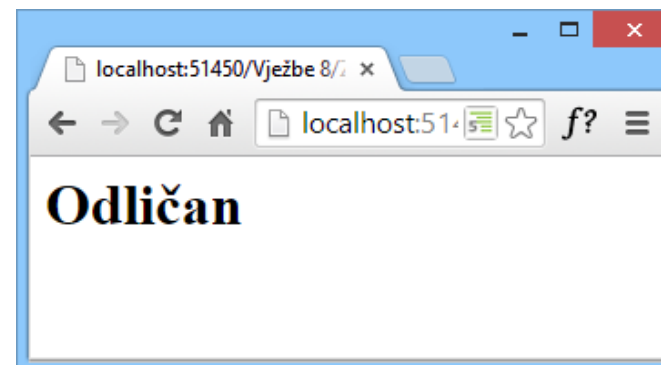
# Zadatak 05

- Napravite aplikaciju koja će od korisnika učitavati ocjenu.
- Ako se umjesto broja upiše tekst ponovno se traži od korisnika da upiše ispravnu ocjenu. Nakon upisa ocjene prikazuje se tekstualna vrijednost ocjene (nedovoljan, dovoljan, dobar, vrlo dobar, odličan).
- Ako se unese ocjena izvan raspona 1-5 ispisuje se obavijest da ocjena nije u rasponu.



Stranica na web-lokaciji localhost:51450 navodi sljedeće: ✕

Upišite ocjenu:



# Zadatak 06

- Napravite aplikaciju koja će klikom na odabranu boju promijeniti boju pozadine stranice dokumenta.

